

Seka Dispecerat 2

Manual de instalare și utilizare

Cuprins

CUPRINS.....	2
CERINȚE DE SISTEM.....	4
INSTALARE.....	5
Instalarea receiver-ului GPRS.....	5
Instalarea receiver-ului PSTN.....	11
Instalarea programului de dispecerat Seka.....	17
CONFIGURARE.....	23
Configurarea receiver-ului GPRS.....	23
Precondiții.....	23
Configurare.....	23
Configurarea receiver-ului PSTN.....	26
Precondiții.....	26
Configurare.....	26
Configurarea programului de dispecerat Seka.....	29
Precondiții.....	29
UTILIZARE.....	30
Pornirea sistemului de dispecerat Seka.....	30
Utilizarea receiver-ului GPRS.....	32
Utilizarea receiver-ului PSTN.....	33
Utilizarea programului de dispecerat Seka.....	34
Intrarea în program.....	34
Ecranul principal.....	35
Ecranul de confirmare mesaj.....	39
Ecranul de căutare obiectiv.....	41
Ecranul de generare rapoarte.....	42
Definirea și modificarea obiectivelor.....	44
Ecranul de definire / modificare obiectiv.....	44
Ecranul de definire / modificare zone.....	48
Ecranul de definire / modificare partiții.....	50
Ecranul de definire / modificare utilizatori.....	53
Ecranul de definire / modificare orar.....	55
Ecranul de definire / modificare sunet.....	57

<u>Ecranul de defnire / modificare porturi I/O GPRS.....</u>	<u>59</u>
<u>Ecranul de defnire / modificare informații instalare.....</u>	<u>60</u>
<u>Ecranul de defnire / modificare poziție geografică.....</u>	<u>61</u>
<u>Ecranul de defnire / modificare coduri particulare obiectiv.....</u>	<u>62</u>
<u>Opțiunile de configurare dispecerat.....</u>	<u>63</u>
<u>Ecranul de defnire operatori.....</u>	<u>63</u>
<u>Ecranul de setări diverse.....</u>	<u>65</u>
<u>Ecranul de defnire / modificare coduri implicite.....</u>	<u>66</u>
<u>Ecranul de configurare receiver-e.....</u>	<u>67</u>
<u>Tabelele de coduri.....</u>	<u>68</u>
<u>Dispecerizarea prin PGM-uri.....</u>	<u>70</u>

Cerințe de sistem

Cerințele de sistem minime sunt:

- Oricare dintre următoarele sisteme de operare:
 - ◆ Windows XP (Home sau Professional) RTM / SP1 / SP2
 - ◆ Windows Server 2003 Standard RTM / SP1
 - ◆ Windows 2000 RTM / SP1 / SP2 / SP3 / SP4 / SP4 + Update Rollup 1
 - ◆ Windows 98
 - ◆ Windows 98 Second Edition
 - ◆ Windows ME
- Procesor Pentium II 266 MHz / AMD K6-2 300 MHz, sau mai recente
- 32 MB RAM sau mai mult
- 60 MB spațiu liber pe disc pentru instalare
- DirectX 6.0 sau mai recent (inclusiv implicit în orice versiune de Windows sus-menționată)
- Placă de sunet compatibilă DirectX pentru a putea beneficia de avertizările sonore
- Placă de rețea instalată și configurată pentru operare în rețele de tip TCP/IP (în cazul în care se rulează receiver-ul pe alt calculator)
- Tastatură
- Mouse

Cerințele de sistem recomandate sunt:

- Windows XP (Home sau Professional) SP2
- Procesor Intel Celeron 1.5 GHz sau mai recent
- 128 MB RAM sau mai mult
- 60 MB spațiu liber pe disc pentru instalare
- DirectX 9.0c sau mai recent (inclusiv implicit în Windows XP SP2)
- Placă de sunet compatibilă DirectX pentru a putea beneficia de avertizările sonore
- Placă de rețea instalată și configurată pentru operare în rețele de tip TCP/IP (în cazul în care se rulează receiver-ul pe alt calculator)
- Tastatură
- Mouse

Seka Dispecerat 2 nu a fost testat sub Windows Vista. Dacă folosiți Windows Vista, programul va funcționa probabil corect, însă aceasta nu este o configurație suportată oficial.

Instalare

Sistemul Seka Dispecer 2 constă din două clase de componente distincte, care se instalează separat:

- receiver-ele, care preiau datele de pe componentele hardware (dispecerat SEKA GPRS sau placa PC-LC2 sau dispecerat Surgard MLR 2) și le prezintă programului de dispecerat pentru a fi procesate,
- programul de dispecerat, care preia datele de la receiver-e, le procesează, și le prezintă dispecerilor care iau deciziile care se impun.

Instalarea receiver-ului GPRS

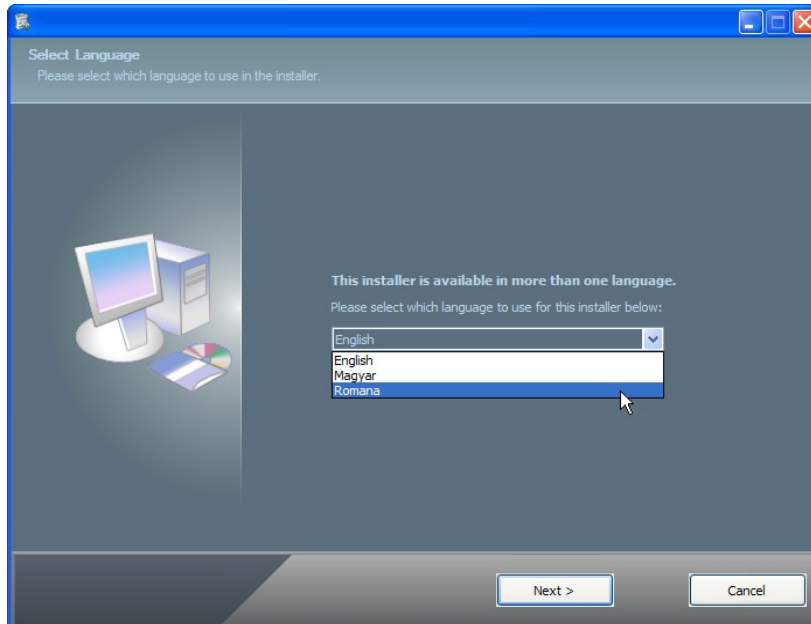
Instalarea receiver-ului GPRS se efectuează pe calculatorul la care este legat pe portul serial dispeceratul SEKA GPRS.

Receiver-ul GPRS este instalat din fișierul `setup-sekagprsreceiver2.exe`. Procesul de instalare de poate anula în orice moment apăsând butonul Anulare, STOP sau Cancel, în funcție de care anume dintre acestea este disponibil pe ecranul pe care vă aflați.

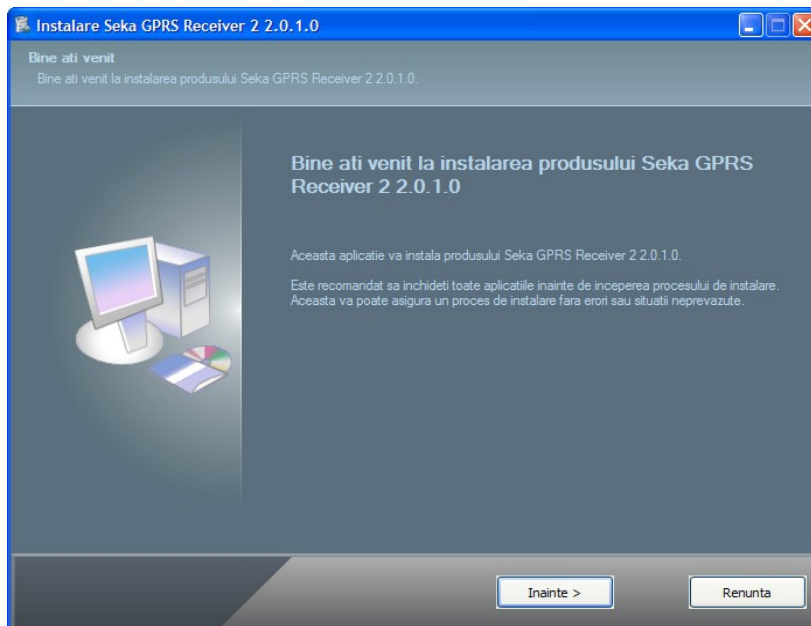
ATENȚIE!

Dacă pe calculatorul pe care instalați programul a fost deja instalat în prealabil, trebuie să vă asigurați că acest program este **oprit** înainte de a-l reinstala! În caz contrar programul de instalare vă va semnala o eroare și va trebui să reluați procedura de instalare de la capăt.

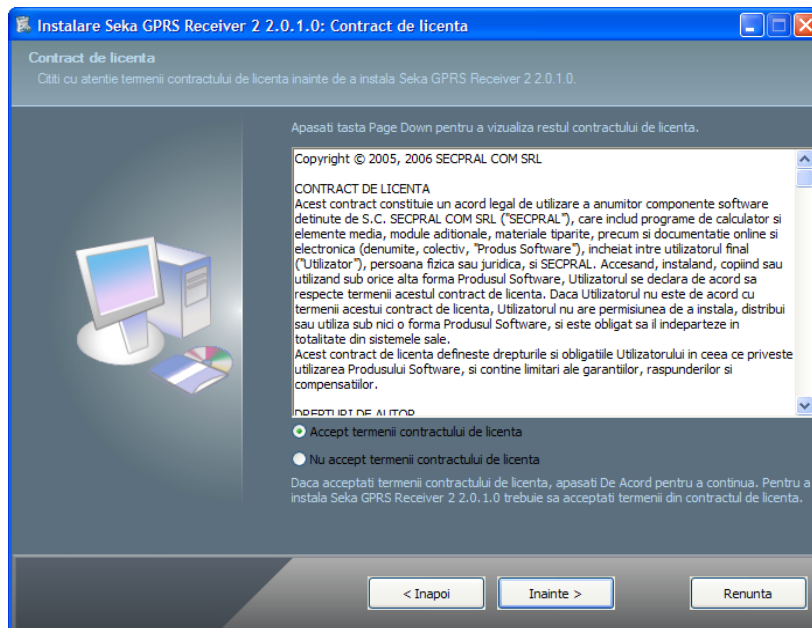
Lansați fișierul `setup-sekagprsreceiver2.exe` de pe CD-ul de instalare.
Va apare selecția de limbă pentru instalare, unde alegeți limba română, după care apăsați butonul **Next >**:



Apare ecranul de pornire a instalării, pe care apăsați butonul **Inainte >**:

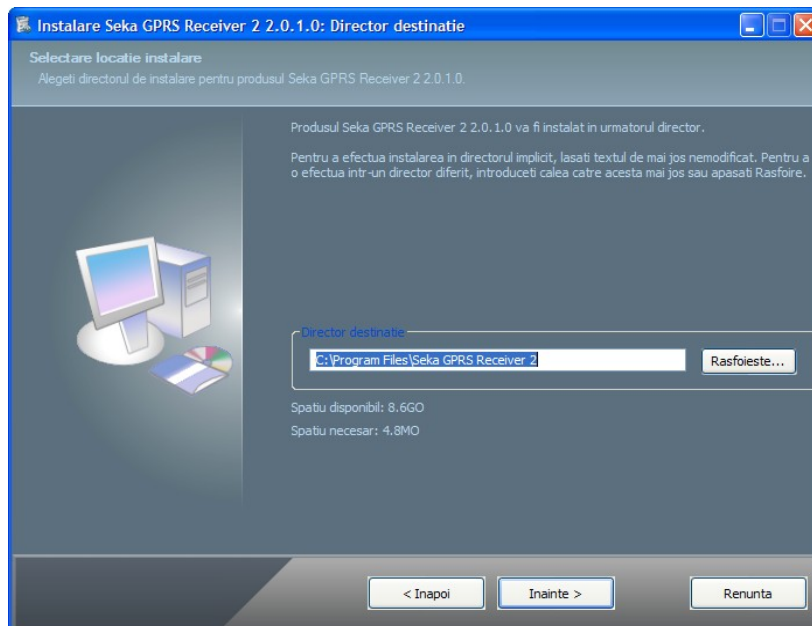


Apare ecranul de prezentare a termenilor de utilizare:

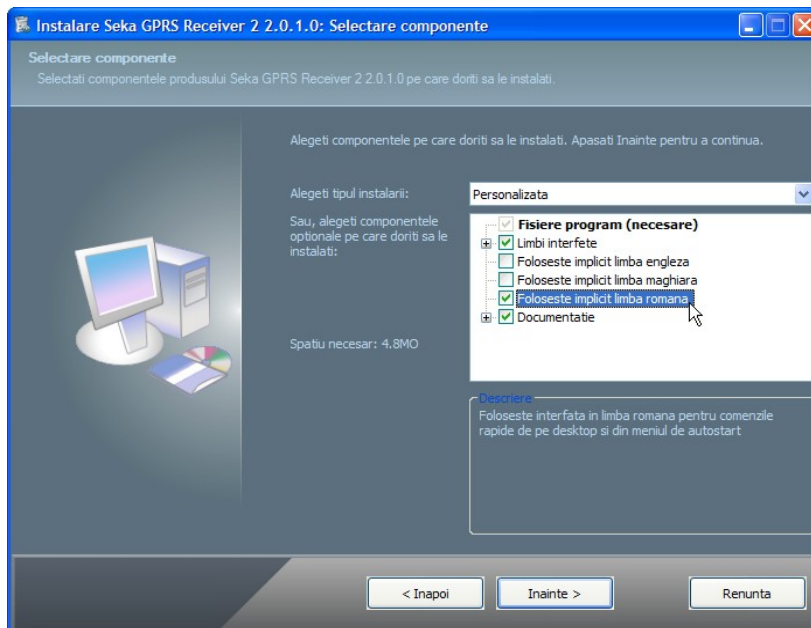


Revizuiți acești termeni cu atenție. Dacă sunteți de acord cu ei, selectați “Accept termenii contractului de licenta” și apăsați butonul **Inainte >**. Dacă nu sunteți de acord cu acești termeni, apăsați butonul **Renunta**, caz în care nu puteți continua instalarea programului.

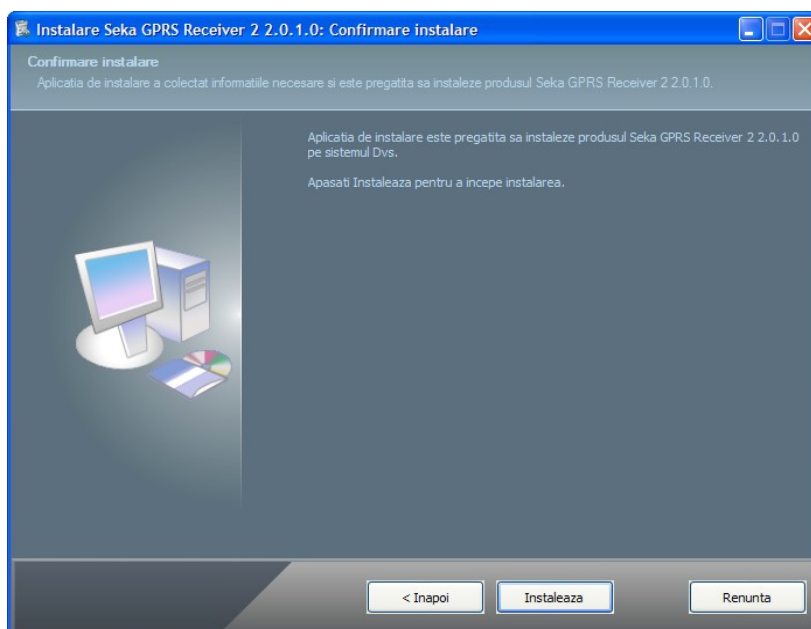
Dacă ați ales “Accept termenii contractului de licenta” și ați apăsat butonul **Inainte >**, apare ecranul de selecție a locației de instalare:



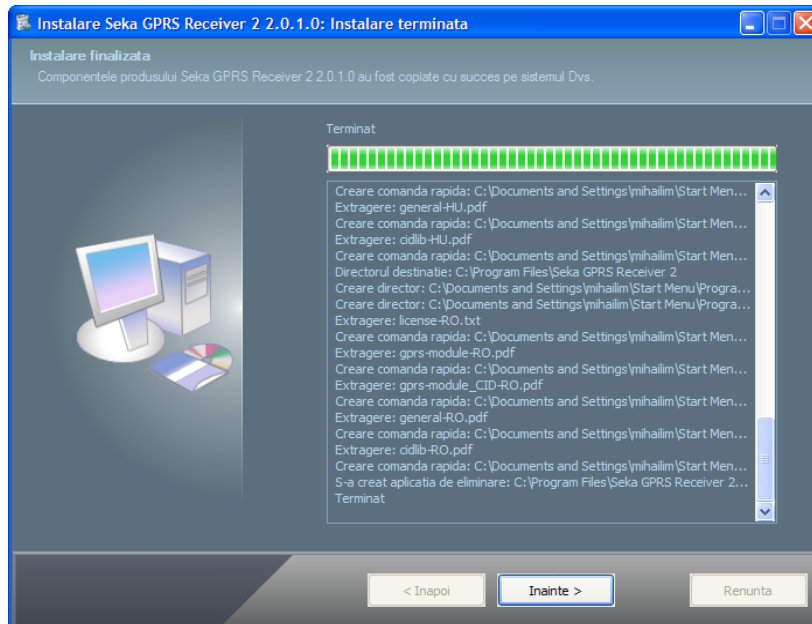
Locația de instalare implicită și recomandată este C:\Program Files\Seka GPRS Receiver 2. Dacă doriți, puteți instala programul în altă locație apăsând butonul **Rasfoieste** și alegând directorul de instalare dorit. După ce ați ales directorul destinație apăsați butonul **Inainte >**. Apare ecranul de selecție a componentelor de instalat:



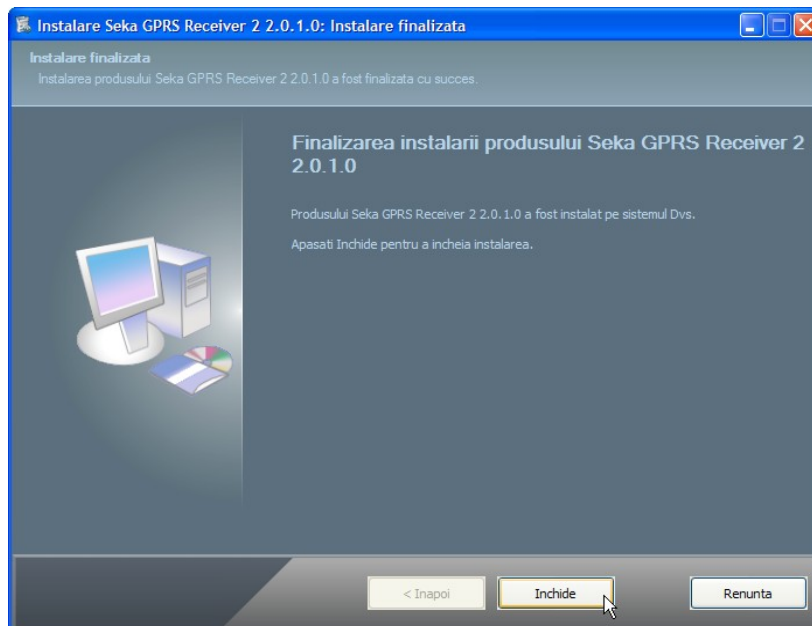
Este recomandabil să instalați întregul pachet și să bifați opțiunea “Foloseste implicit limba romana”. Astfel, iconițele create pe spațiul de lucru și în meniul de Start vor lansa programul cu interfața în limba română, nemaifiind nevoie să o alegeți explicit de fiecare dată. Apăsați apoi butonul **Inainte >**, moment în care apare ecranul de confirmare finală a instalării:



Apăsați butonul **Instaleaza** pentru a demara procedura propriu-zisă de instalare. Puteți urmări copierea fișierelor aplicației:

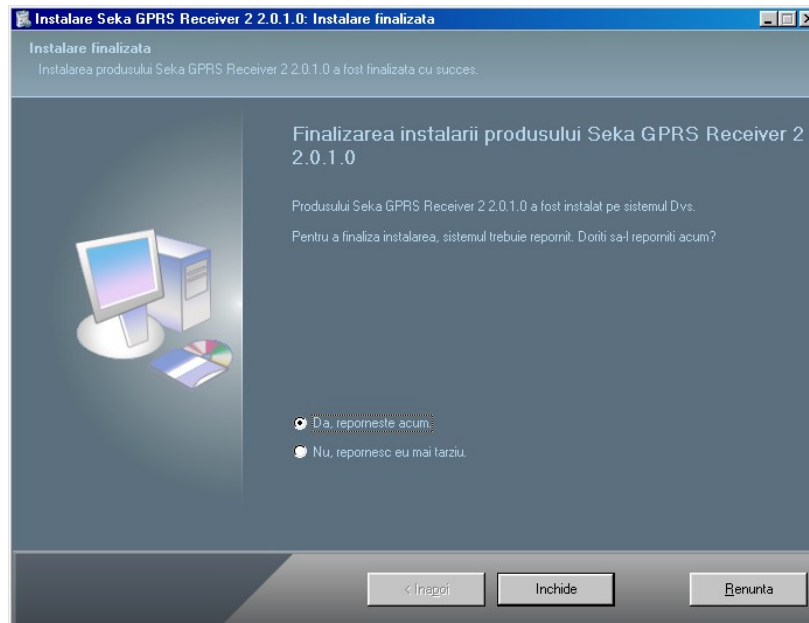


Apăsați butonul **Inainte >** pentru a obține confirmarea instalării corecte a aplicației:



Apăsați butonul **Inchide** pentru a încheia aplicația de instalare.

Dacă rulați Windows 98, în funcție de configurația exactă a sistemului este posibil să fie necesară o repornire a sistemului datorită faptului că programul de instalare actualizează unele componente ale sistemului de operare (mai exact, Windows OLE Runtime și Windows Common Controls). Dacă se impune o repornire a sistemului, programul de instalare va semnala această situație și va cere permisiunea de a reporni sistemul:



ATENȚIE!

Dacă programul de instalare vă notifică de necesitatea unei reporniri a sistemului, se recomandă **insistent** să i se acorde această permisiune. În caz contrar nu se poate garanta funcționarea corectă a programului instalat.

Dacă nu ați efectuat instalarea de pe un CD original de instalare ci de exemplu dintr-un kit de instalare actualizat descărcat de pe site-ul producătorului, este posibil să fie nevoie să copiați fișierul de licență corespunzător cu echipamentul fizic pentru dispecerat de pe CD-ul de instalare în locația în care ați instalat receiver-ul (locația implicită este C:\Program Files\Seka GPRS Receiver 2). Fișierul de licență se numește `licenta.lic` și poate fi găsit în directorul rădăcină al CD-ul de instalare. Pentru a-l copia, faceți click dreapta pe acest fișier, alegeți Copy, navigați în locația de instalare a receiver-ului, faceți click dreapta pe acel director și alegeți Paste.

Dacă instalarea a fost efectuată de pe CD-ul original, programul de instalare a copiat automat fișierul de licență în locația corectă.

Programul de instalare adaugă în meniul de Start o intrare (Seka GPRS Receiver 2) cu iconița receiver-ului și a documentelor asociate. De asemenea, acesta plasează o iconiță de pornire a receiver-ului cu interfața în limba implicită aleasă pe parcursul instalării și pe spațiul de lucru, precum și în meniul de Start în intrarea Startup (în acest fel asigurându-se pornirea automată a receiver-ului la repornirea calculatorului).

Instalarea receiver-ului PSTN

Instalarea receiver-ului PSTN se efectuează pe calculatorul în care este instalată placa PC-LC2 sau la care este legat pe portul serial dispeceratul Surgard MLR2.

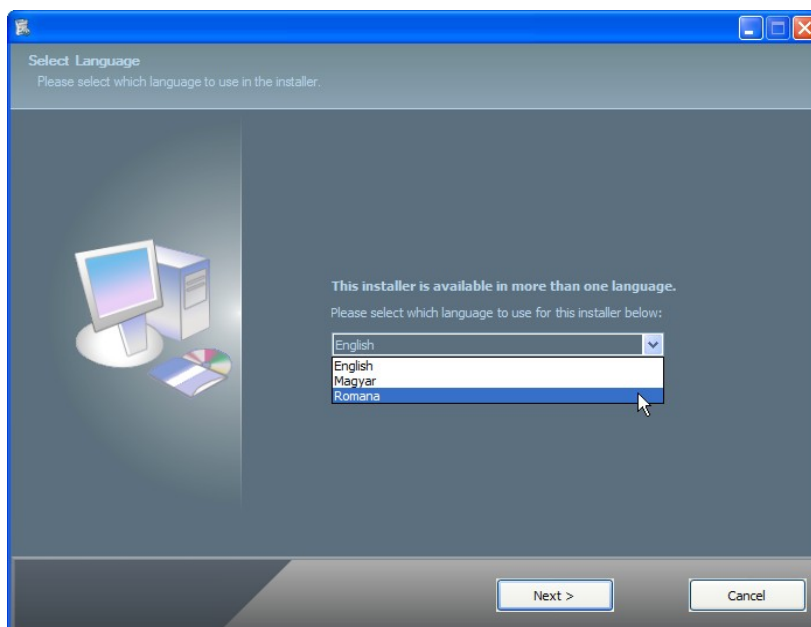
Receiver-ul PSTN este instalat din fișierul `setup-sekapstnreceiver2.exe`. Procesul de instalare de poate anula în orice moment apăsând butonul Anulare, STOP sau Cancel, în funcție de care anume dintre acestea este disponibil pe ecranul pe care vă aflați.

ATENȚIE!

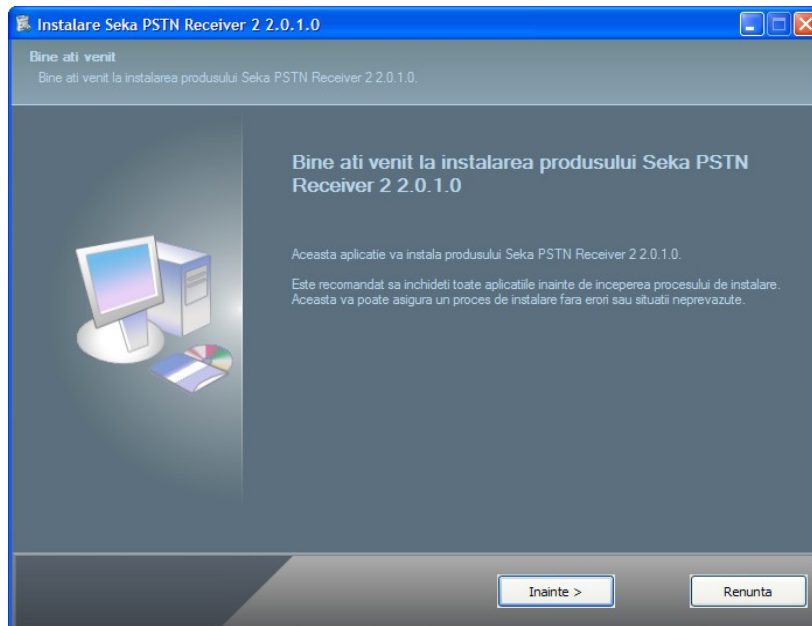
Dacă pe calculatorul pe care instalați programul a fost deja instalat în prealabil, trebuie să vă asigurați că acest program este **oprit** înainte de a-l reinstala! În caz contrar programul de instalare vă va semnala o eroare și va trebui să reluați procedura de instalare de la capăt.

Lansați fișierul `setup-sekagprsreceiver2.exe` de pe CD-ul de instalare.

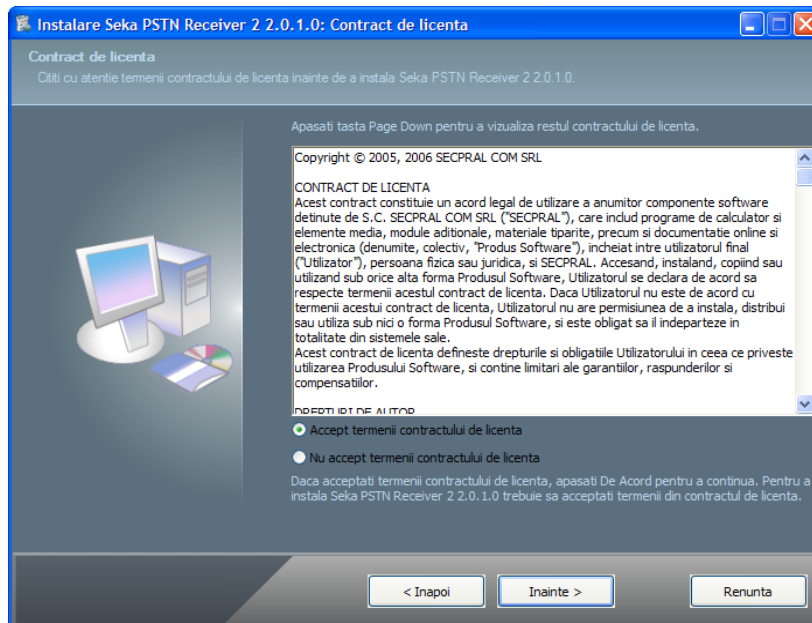
Va apare selecția de limbă pentru instalare, unde alegeți limba română, după care apăsați butonul **Next >**:



Apare ecranul de pornire a instalării, pe care apăsați butonul **Inainte** >:

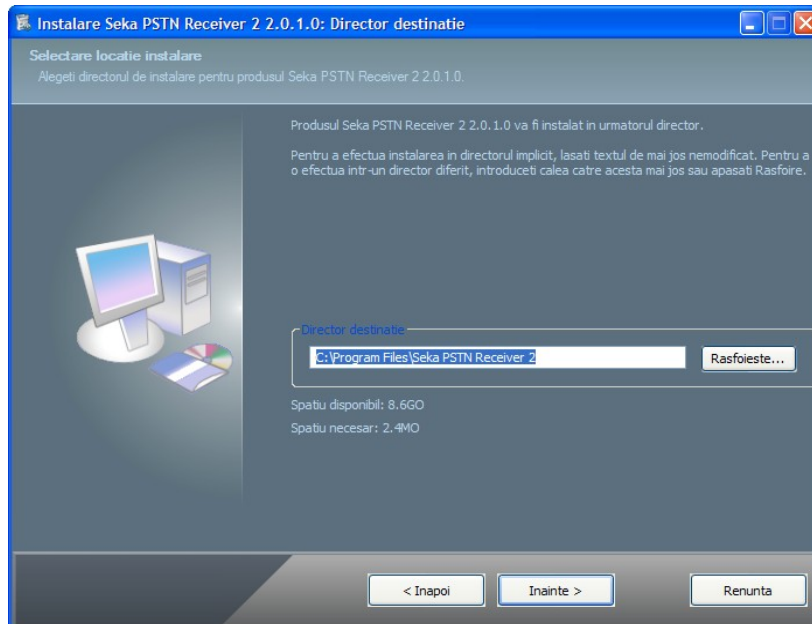


Apare ecranul de prezentare a termenilor de utilizare:



Revizuiți acești termeni cu atenție. Dacă sunteți de acord cu ei, selectați “Accept termenii contractului de licenta” și apăsați butonul **Inainte** >. Dacă nu sunteți de acord cu acești termeni, apăsați butonul **Renunta**, caz în care nu puteți continua instalarea programului.

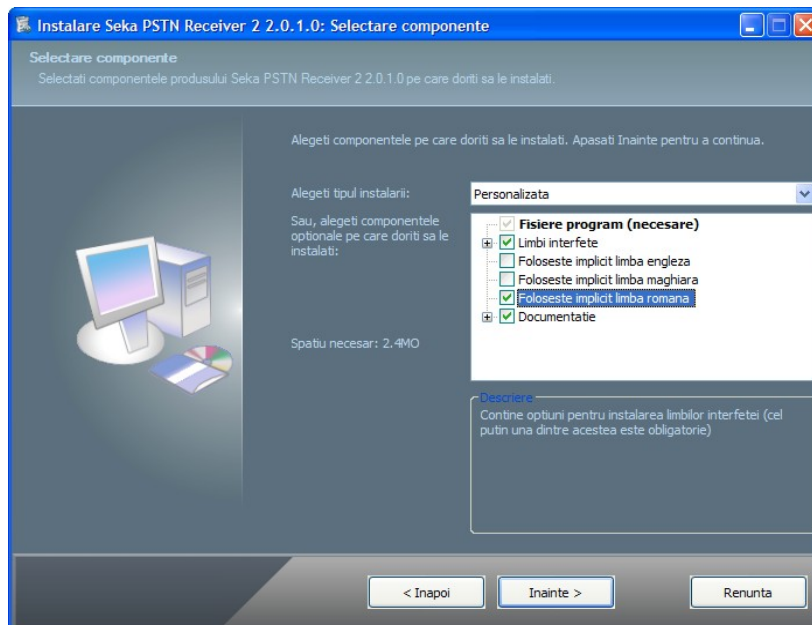
Dacă ați ales “Accept termenii contractului de licență” și ați apăsat butonul **Inainte >**, apare ecranul de selecție a locației de instalare:



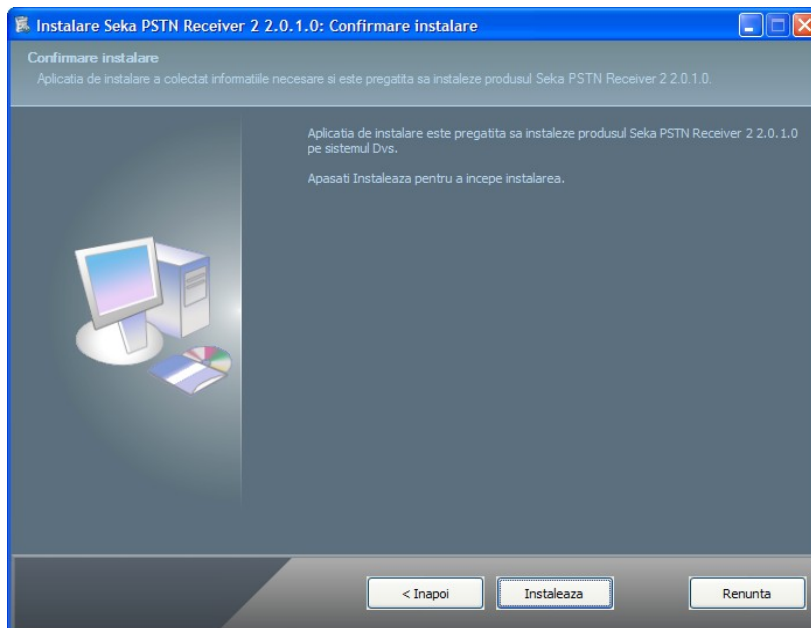
Locația de instalare implicită și recomandată este C:\Program Files\Seka PSTN Receiver 2. Dacă doriți, puteți instala programul în altă locație apăsând butonul **Rasfoiște** și alegând directorul de instalare dorit.

După ce ați ales directorul destinație apăsați butonul **Inainte >**.

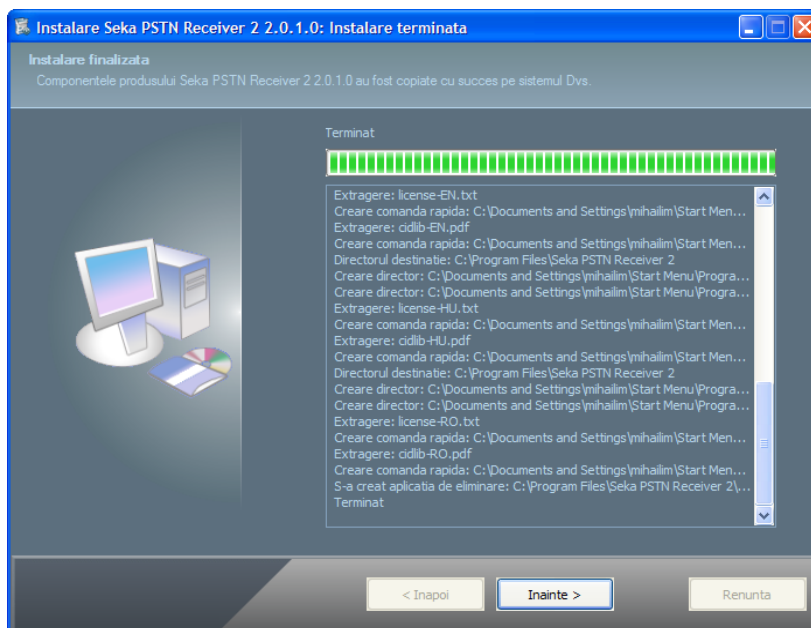
Apare ecranul de selecție a componentelor de instalat:



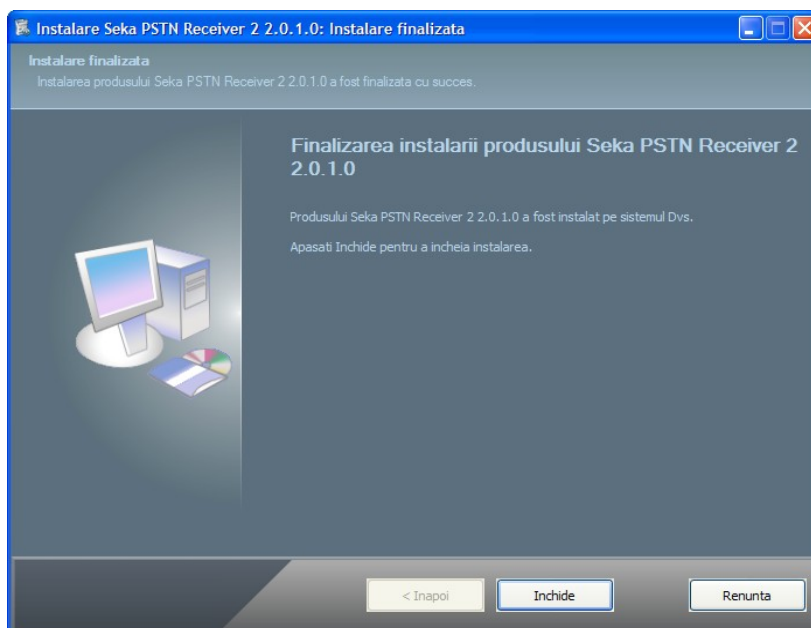
Este recomandabil să instalați întregul pachet și să bifați opțiunea “Folosește implicit limba romana”. Astfel, iconițele create pe spațiul de lucru și în meniul de Start vor lansa programul cu interfața în limba română, nemaifiind nevoie să o alegeți explicit de fiecare dată. Apăsați apoi butonul **Inainte** >, moment în care apare ecranul de confirmare finală a instalării:



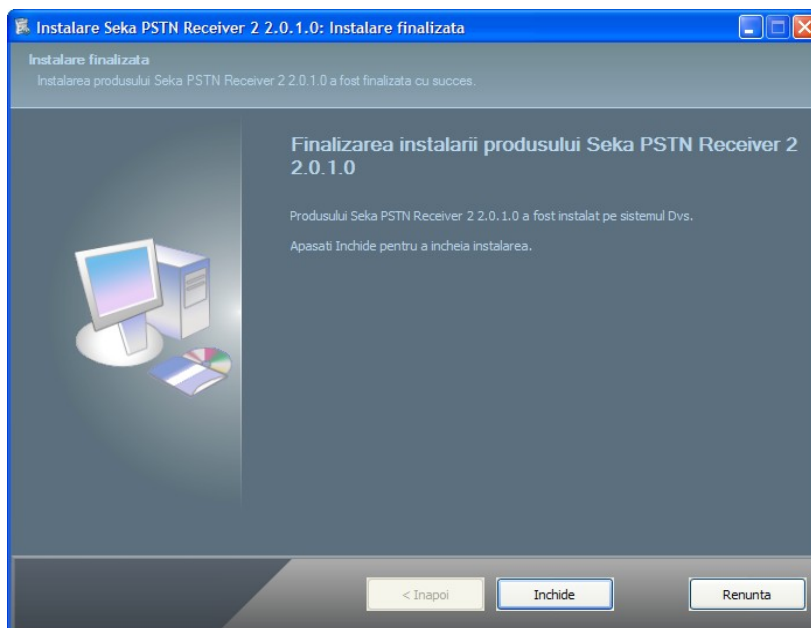
Apăsați butonul **Instaleaza** pentru a demara procedura propriu-zisă de instalare. Puteți urmări copierea fișierelor aplicației:



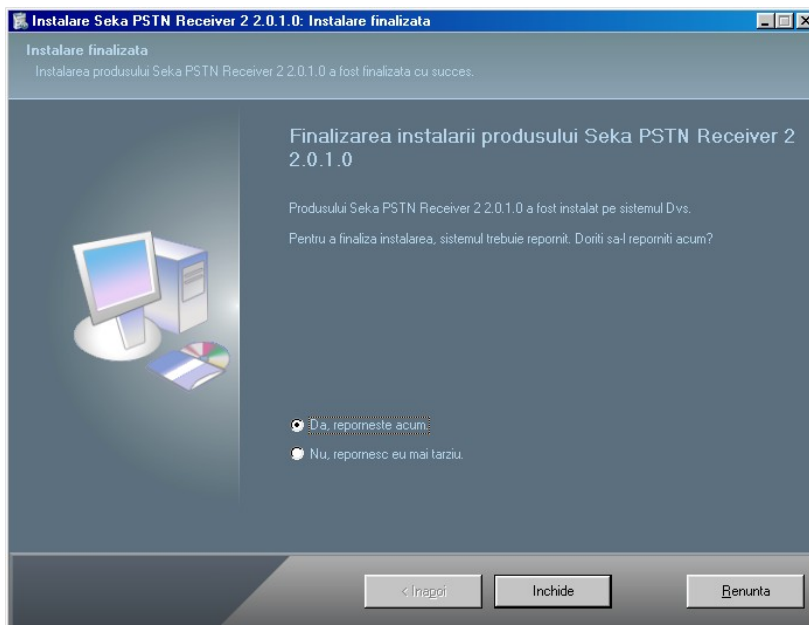
Apăsați butonul **Inainte** > pentru a obține confirmarea instalării corecte a aplicației:



Apăsați butonul **Inchide** pentru a încheia aplicația de instalare.



Dacă rulați Windows 98, în funcție de configurația exactă a sistemului este posibil să fie necesară o repornire a sistemului datorită faptului că programul de instalare actualizează unele componente ale sistemului de operare (mai exact, Windows OLE Runtime și Windows Common Controls). Dacă se impune o repornire a sistemului, programul de instalare va semnala această situație și va cere permisiunea de a reporni sistemul:



ATENȚIE!

Dacă programul de instalare vă notifică de necesitatea unei reporniri a sistemului, se recomandă **insistent** să i se acorde această permisiune. În caz contrar nu se poate garanta funcționarea corectă a programului instalat.

Programul de instalare adaugă în meniul de Start o intrare (Seka PSTN Receiver 2) cu iconița receiver-ului și a documentelor asociate. De asemenea, acesta plasează o iconiță de pornire a receiver-ului cu interfața în limba implicită aleasă pe parcursul instalării și pe spațiul de lucru, precum și în meniul de Start în intrarea Startup (în acest fel asigurându-se pornirea automată a receiver-ului la repornirea calculatorului).

Instalarea programului de dispecerat Seka

Instalarea programului de dispecerat se efectuează pe calculatorul pe care doriți să efectuați supravegherea obiectivelor dispecerizate.

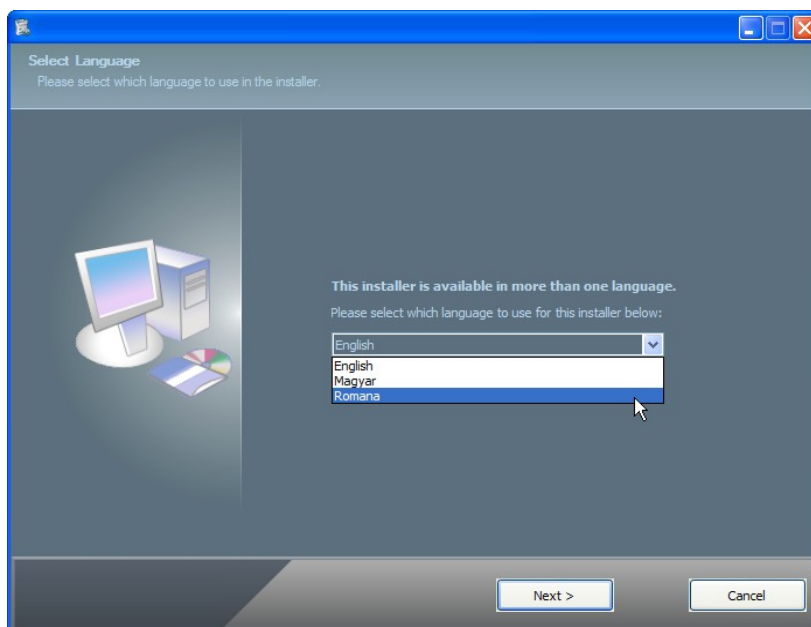
Dispeceratul este instalat din fișierul `setup-seka2.exe`. Procesul de instalare de poate anula în orice moment apăsând butonul Anulare, STOP sau Cancel, în funcție de care anume dintre acestea este disponibil pe ecranul pe care vă aflați.

ATENȚIE!

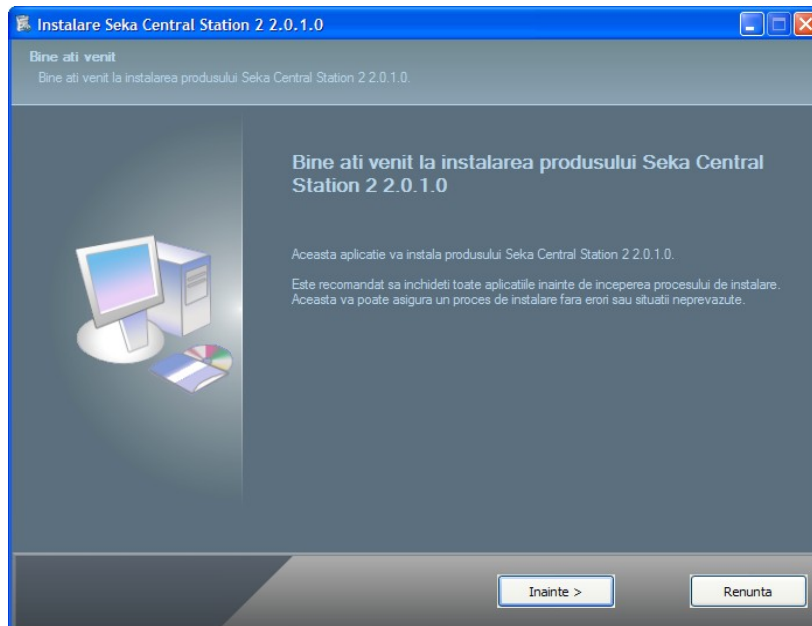
Dacă pe calculatorul pe care instalați programul a fost deja instalat în prealabil, trebuie să vă asigurați că acest program este **oprit** înainte de a-l reinstala! În caz contrar programul de instalare vă va semnala o eroare și va trebui să reluați procedura de instalare de la capăt.

Lansați fișierul `setup-seka2.exe` de pe CD-ul de instalare.

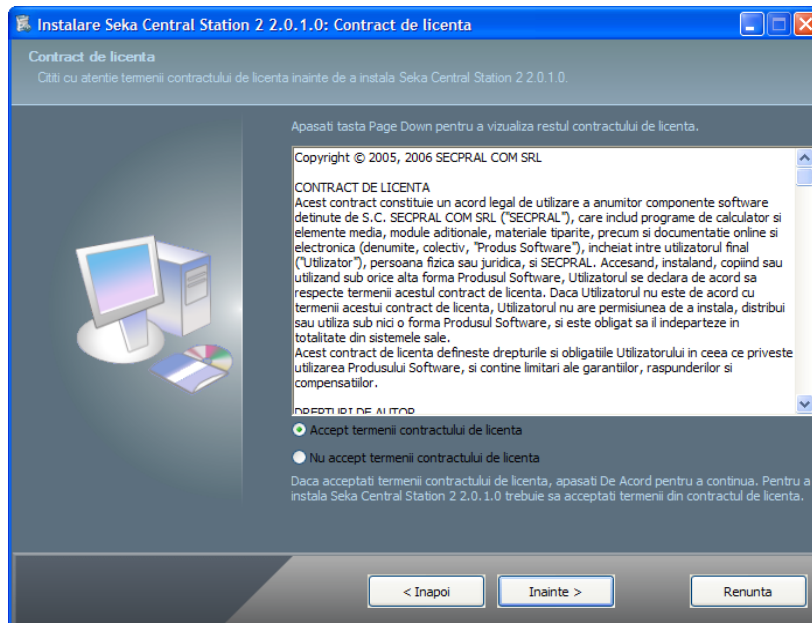
Va apare selecția de limbă pentru instalare, unde alegeți limba română, după care apăsați butonul **Next >**:



Apare ecranul de pornire a instalării, pe care apăsați butonul **Inainte >**:

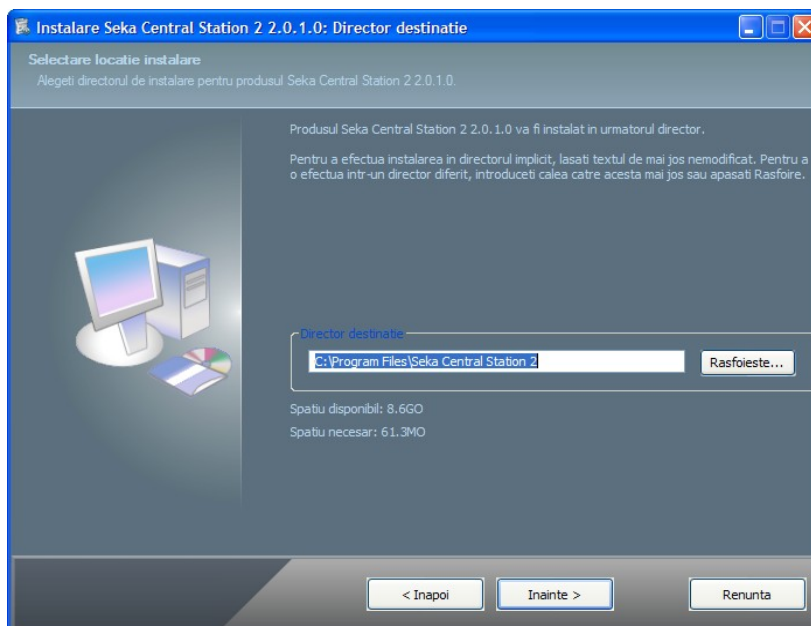


Apare ecranul de prezentare a termenilor de utilizare:



Revizuiți acești termeni cu atenție. Dacă sunteți de acord cu ei, selectați “Accept termenii contractului de licenta” și apăsați butonul **Inainte >**. Dacă nu sunteți de acord cu acești termeni, apăsați butonul **Renunta**, caz în care nu puteți continua instalarea programului.

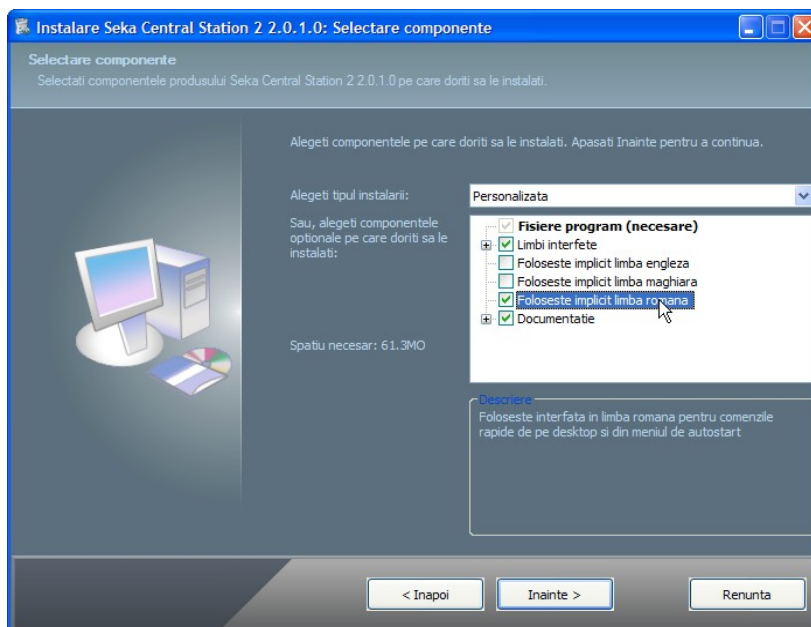
Dacă ați ales “Accept termenii contractului de licență” și ați apăsă butonul **Inainte >**, apare ecranul de selecție a locației de instalare:



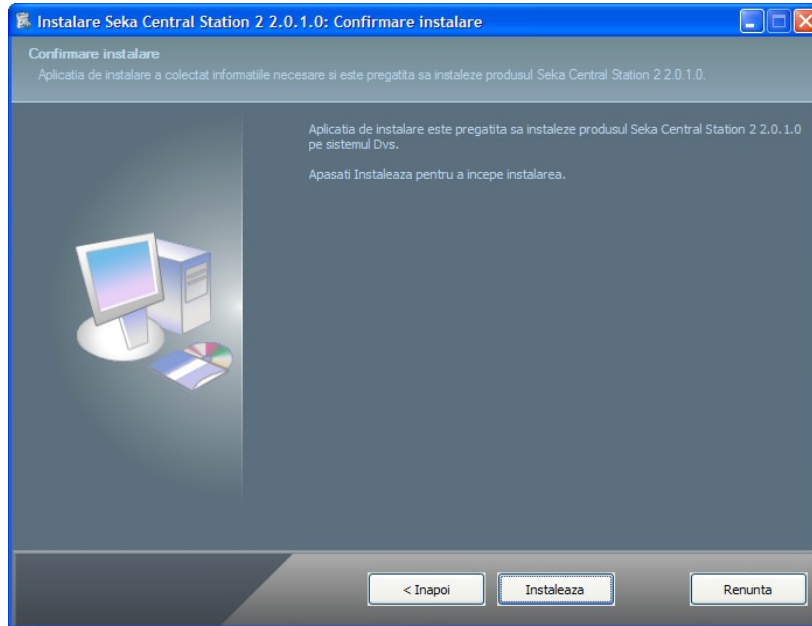
Locația de instalare implicită și recomandată este C:\Program Files\Seka Central Station 2. Dacă doriți, puteți instala programul în altă locație apăsând butonul **Rasfoiște** și alegând directorul de instalare dorit.

După ce ați ales directorul destinație apăsați butonul **Inainte >**.

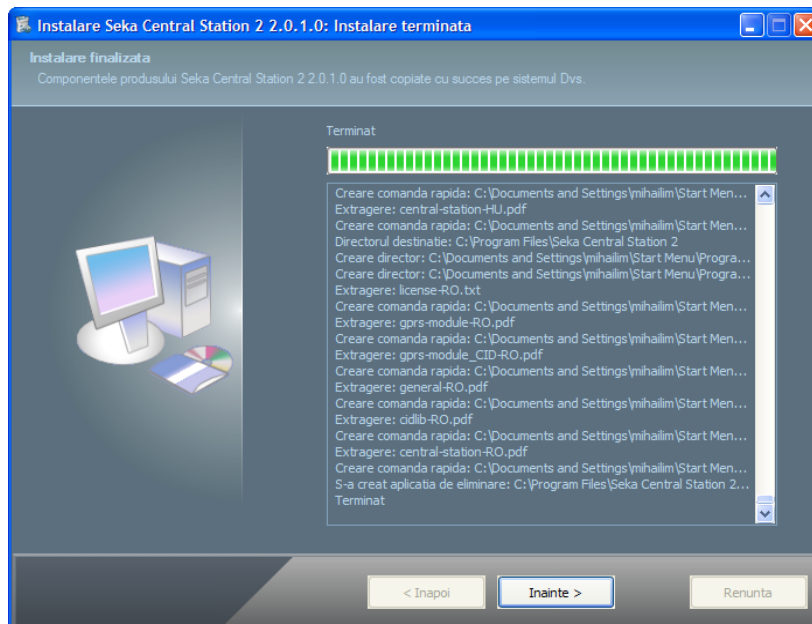
Apare ecranul de selecție a componentelor de instalat:



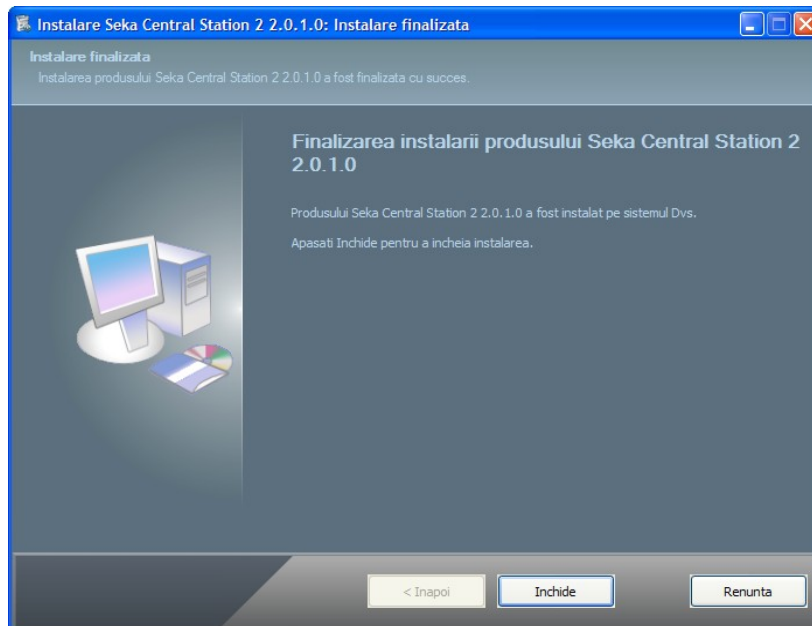
Este recomandabil să instalați întregul pachet și să bifați opțiunea “Folosește implicit limba romana”. Astfel, iconițele create pe spațiul de lucru și în meniul de Start vor lansa programul cu interfața în limba română, nemaifiind nevoie să o alegeți explicit de fiecare dată. Apăsați apoi butonul **Inainte** >, moment în care apare ecranul de confirmare finală a instalării:



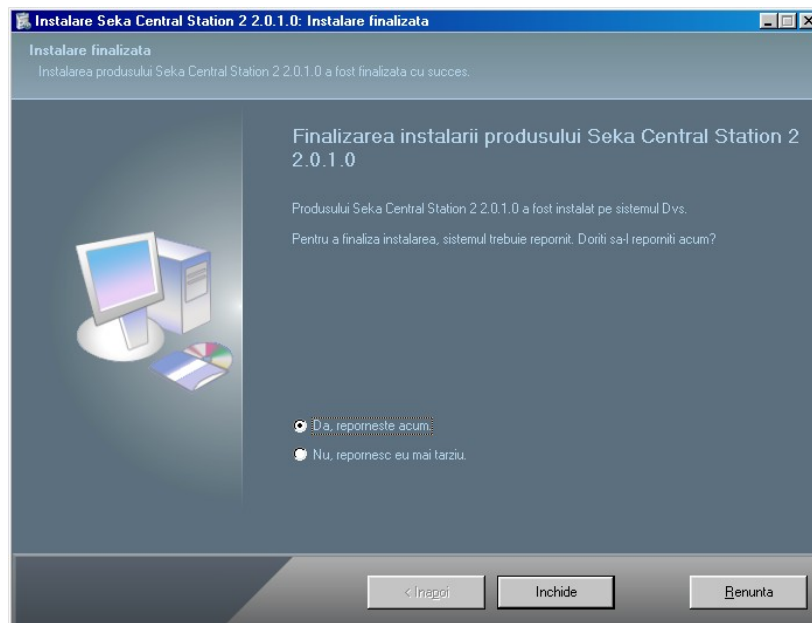
Apăsați butonul **Instaleaza** pentru a demara procedura propriu-zisă de instalare. Puteți urmări copierea fișierelor aplicației:



Apăsați butonul **Inainte** > pentru a obține confirmarea instalării corecte a aplicației:



Dacă rulați Windows 98, în funcție de configurația exactă a sistemului este posibil să fie necesară o repornire a sistemului datorită faptului că programul de instalare actualizează unele componente ale sistemului de operare (mai exact, Windows OLE Runtime și Windows Common Controls). Dacă se impune o repornire a sistemului, programul de instalare va semnala această situație și va cere permisiunea de a reporni sistemul:



ATENȚIE!

Dacă programul de instalare vă notifică de necesitatea unei reporniri a sistemului, se recomandă **insistent** să i se acorde această permisiune. În caz contrar nu se poate garanta funcționarea corectă a programului instalat.

Programul de instalare adaugă în meniul de Start o intrare (Seka Central Station 2) cu iconița dispeceratului și a documentelor asociate. De asemenea, acesta plasează o iconiță de pornire a receiver-ului cu interfața în limba implicită aleasă pe parcursul instalării și pe spațiul de lucru, precum și în meniul de Start în intrarea Startup (în acest fel asigurându-se pornirea automată a dispeceratului la repornirea calculatorului).

Configurare

După instalarea unei componente al sistemului Seka, urmează etapa de configurare. a sistemului Seka, urmează etapa de configurare.

Configurarea receiver-ului GPRS


Precondiții


Înainte de a porni respectiv configura receiver-ul GPRS, asigurați-vă că următoarele condiții sunt îndeplinite:

1. Dispeceratul SEKA GPRS este alimentat de la rețeaua electrică (și, opțional, de la un acumulator).
2. Cartela SIM este introdusă corect în soclul de pe placa dispeceratului, iar soclul este închis în mod corespunzător.
3. Cablul serial este introdus în mufa corespunzătoare de pe placa dispeceratului.
4. Cablul serial al dispeceratul SEKA GPRS este conectat la un port serial al calculatorului.
5. Ați identificat portul serial la care este conectat dispeceratul. Dacă placa de bază nu oferă decât un singur port serial (deci dacă în partea din spate a calculatorului nu există decât o singură mufă tată RS232 cu 9 pini), atunci numele portului serial este COM1. Dacă există mai mult de o singură mufă serială, consultați manualul plăcii de bază pentru a identifica numele fiecărui port.
6. Ați instalat programul de receiver GPRS conform instrucțiunilor de la capitolul [Instalarea receiver-ului GPRS](#) de la pagina [5](#).

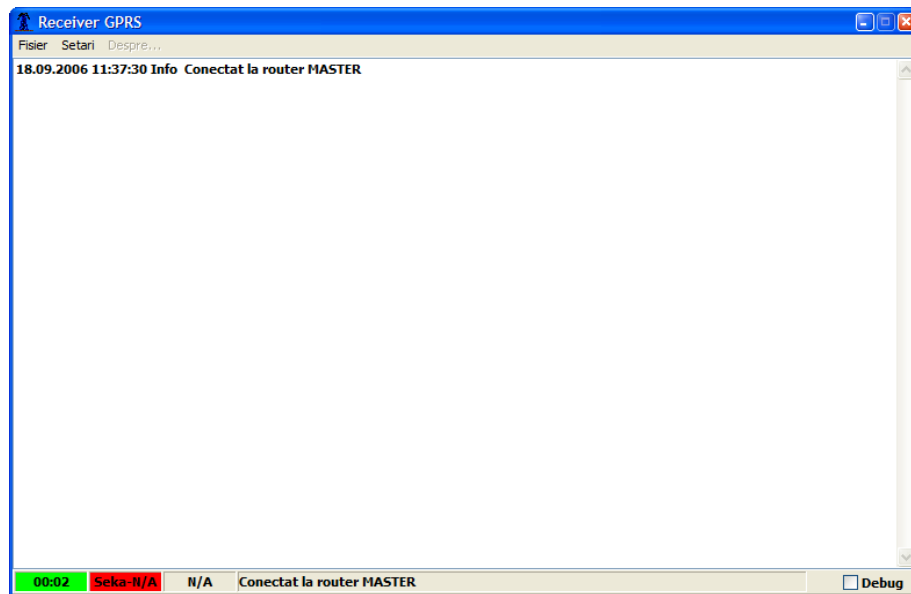
Configurare

Configurarea receiver-ului se efectuează din cadrul programului. În acest sens, porniți receiver-ul GPRS în oricare din următoarele modalități:

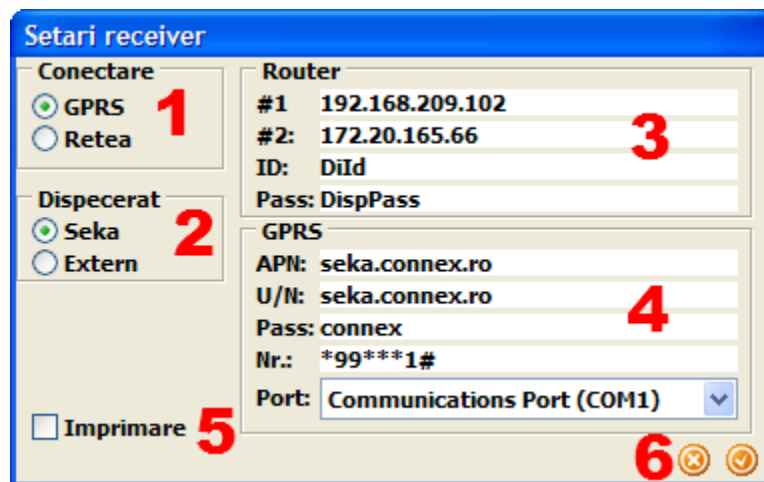
- Faceți dublu click pe iconița sa de pe spațiul de lucru: 
- Din meniul de Start, mergeți în Seka GPRS Receiver 2 și alegeți Receiver GPRS Seka.

Receiver-ul pornește și se plasează automat în zona System Tray, în dreapta josul ecranului, lângă ceas. Iconița de lângă ceas este următoarea:  Faceți un click pe ea pentru a afișa ecranul principal al receiver-ului.

Acest ecran arată astfel:



Din meniul, alegeți Setari, după care alegeți Dispecerat. Va apare ecranul de Setari receiver. Acesta este împărțit în șase secțiuni distincte, după cum urmează:



Secțiunea **Conectare** (marcată mai sus cu cifra 1) stabilește modalitatea în care receiver-ul se conectează la rețeaua Seka. În mod normal, această setare trebuie lăsată pe valoarea implicită, și anume **GPRS**.

Secțiunea **Dispecerat** (marcată mai sus cu cifra 2) stabilește tipul de program de dispecerat care se va conecta la receiver. În mod normal, această setare trebuie lăsată pe valoarea implicită, și anume **Seka**.

Secțiunea **Router** (marcată mai sus cu cifra 3) stabilește parametrii de conectare la router-ele centrale din rețeaua Seka.

1. Setarea #1 specifică adresa IP a router-ului principal și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume **192.168.209.102**.

2. Setarea **#2** specifică adresa IP a router-ului secundar (de backup) și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume **172 . 20 . 165 . 66**.
3. Câmpul **U/N** specifică identificatorul unic al dispeceratului. Acest identificator este alocat de către operatorul rețelei Seka și este format din două litere majuscule care dau indicativul județului (de exemplu, CJ pentru Cluj, BB pentru București, BC pentru Bacău, etc), urmate de două cifre. Veți găsi identificatorul de dispecerat care v-a fost alocat notat pe interiorul carcasei CD-ului de instalare.
4. Câmpul **Pass** specifică parola de conectare a dispeceratului. Această parolă este alocată de către operatorul rețelei Seka. Veți găsi parola de conectare a dispeceratului care v-a fost alocată pe interiorul carcasei CD-ului de instalare.



ATENȚIE!

Atât pentru identificatorul de dispecerat, cât și pentru parola acestuia, se **face** diferențierea dintre litere mari și mici. Vă rugăm să verificați cu atenție datele introduse aici.

Secțiunea **GPRS** (marcată mai sus cu cifra **4**) stabilește parametrii de conectare pe rețea GPRS.


1. Câmpul **APN** specifică numele punctului de acces GPRS și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume **seka . connex . ro**.
2. Câmpul **U/N** specifică numele de utilizator pentru conectarea dial-up pe GPRS. Această setare trebuie întotdeauna să fie aceeași cu valoarea setării **APN** și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume **seka . connex . ro**.
3. Câmpul **Pass** specifică parola pentru conectarea dial-up pe GPRS și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume **connex**.
4. Câmpul **Nr** specifică numărul de telefon pentru conectarea dial-up pe GPRS și trebuie lăsată în mod normal pe valoarea implicită, și anume ***99***1#**.
5. Câmpul **Port** permite alegerea portului serial la care este conectat dispeceratul SEKA GPRS. Primul port serial din calculator are numele **COM1**, al doilea **COM2**, etc.

Căsuța **Imprimare** (marcată mai sus cu cifra **5**) stabilește dacă se dorește imprimarea în timp real a evenimentelor recepționate de acest receiver. În mod implicit, această căsuță nu este bifată. Pentru a putea folosi această facilitate trebuie să dispuneți de o imprimantă matricială (conectată direct la calculatorul pe care este instalat receiver-ul, sau adăugată la acest calculator ca și imprimantă în rețea), iar această imprimantă trebuie obligatoriu să fie configurată ca imprimantă implicită („default printer”). Dacă oricare dintre aceste condiții nu este îndeplinită și se bifează căsuța de imprimare, este posibil ca receiver-ul să nu funcționeze corect.

După ce ați introdus datele în mod corect, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit, apăsați butonul de abandon . Aceste butoane sunt marcate mai sus cu cifra 6. După modificarea configurației, receiver-ul trebuie repornit. Receiver-ul va semnala acest lucru imediat după apăsarea butonului de acceptare prin următorul mesaj:



După apăsarea butonului OK, programul se va închide în mod automat. Veți putea să îl lansați din nou oricând doriți în oricare din următoarele modalități:

- Faceți dublu click pe iconița sa de pe spațiul de lucru: 
- Din meniul de Start, mergeți în Seka GPRS Receiver 2 și alegeți iconița receiver-ului.

Configurarea receiver-ului PSTN


Precondiții


Înainte de a porni respectiv configura receiver-ul PSTN, asigurați-vă că următoarele condiții sunt îndeplinite:

1. Placa PC-LC2 respectiv dispeceratul Surgard MLR2 sunt corect instalate, configurate și conectate la calculatorul pe care veți rula receiver-ul PSTN. În acest sens, consultați manualul plăcii respectiv al dispeceratului.
2. Ați instalat programul de receiver PSTN conform instrucțiunilor de la capitolul [Instalarea receiver-ului PSTN](#) de la pagina [11](#).

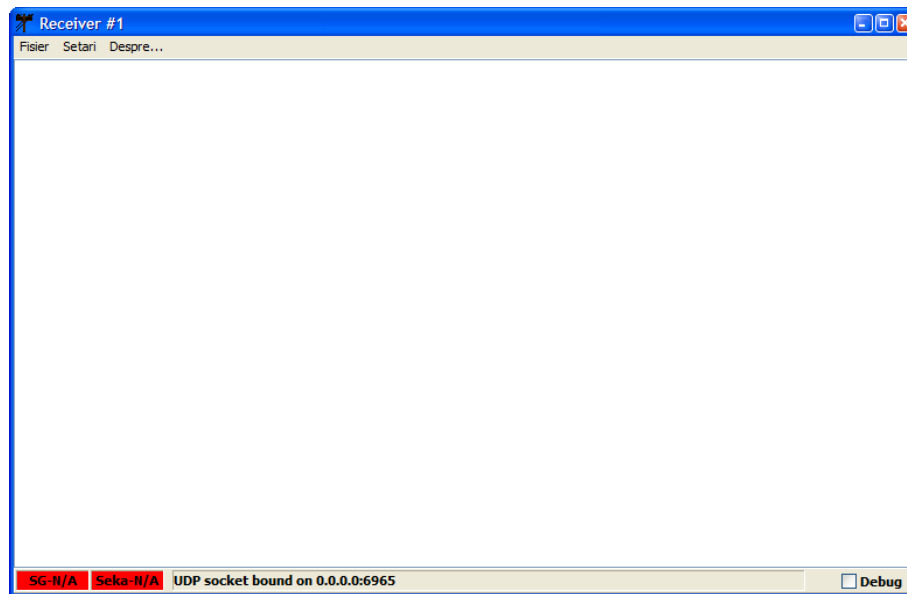
Configurare

Configurarea receiver-ului se efectuează din cadrul programului. În acest sens, porniți receiver-ul PSTN în oricare din următoarele modalități:

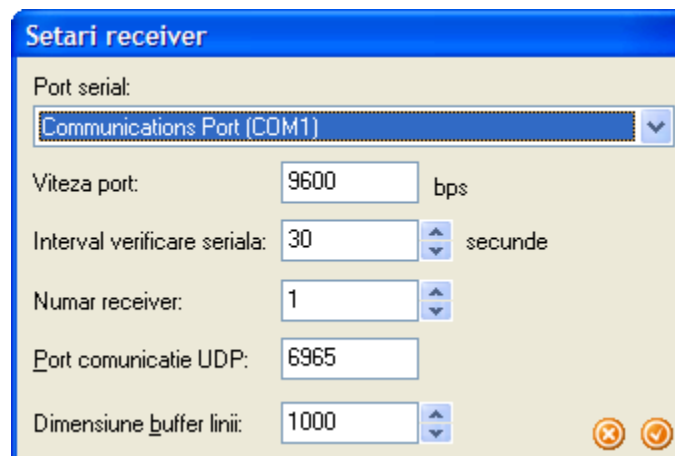
- Faceți dublu click pe iconița sa de pe spațiul de lucru: 
- Din meniul de Start, mergeți în Seka PSTN Receiver 2 și alegeți iconița receiver-ului.

Receiver-ul pornește și se plasează automat în zona System Tray, în dreapta josul ecranului, lângă ceas. Iconița de lângă ceas este următoarea:  Faceți un click pe ea pentru a afișa ecranul principal al receiver-ului.

Acest ecran arată astfel:





Din meniul, alegeți Setari, după care alegeți Receiver. Va apărea ecranul de Setari receiver. Acesta conține mai multe câmpuri, după cum urmează:



1. Câmpul **Port serial** permite alegerea portului serial la care este conectat dispeceratul (placa PC-LC2 sau dispeceratul MLR2). Primul port serial din calculator are numele **COM1**, al doilea **COM2**, etc.
2. Câmpul **Viteza port** specifică viteza de operare a portului serial. Se recomandă a se lăsa pe valoarea implicită, 9600 bps.
3. Câmpul **Interval verificare seriala** specifică perioada de verificare a liniei seriale. Se recomandă a se lăsa pe valoarea implicită, 30 secunde.
4. Câmpul **Numar receiver** specifică numărul acestui receiver-ului. Fiecărui receiver PSTN conectat pe același dispecerat trebuie să i se aloce un număr unic. Dacă operați un singur receiver PSTN, se recomandă insistent să lăsați valoarea implicită (1) în acest câmp.


5. Câmpul **Port comunicare UDP** permite alegerea portului de comunicație cu dispeceratul. Nu modificați această valoare decât în caz de nevoie și după ce consultați suportul tehnic al producătorului. Dacă nu știți dacă trebuie schimbat portul UDP, atunci este foarte probabil să nu fie nevoie modificarea acestei setări.
6. Câmpul **Dimensiune buffer linii** indică numărul maxim de linii pe care receiver-ul să le memoreze și afișeze în ecranul său principal. Această setare este pur cosmetică, neafectând în nici un fel funcționalitatea receiver-ului sau dispeceratului.

După ce ați introdus datele în mod corect, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit, apăsați butonul de abandon .

După modificarea configurației, receiver-ul trebuie repornit. Receiver-ul va semnaliza acest lucru imediat după apăsarea butonului de acceptare prin următorul mesaj:



După apăsarea butonului OK, programul se va închide în mod automat. Veți putea să îl lansați din nou oricând doriți în oricare din următoarele modalități:

- Faceți dublu click pe iconița sa de pe spațiul de lucru: 
- Din meniul de Start, mergeți în Seka PSTN Receiver 2 și alegeți Receiver PSTN Seka.

Configurarea programului de dispecerat Seka

Precondiții

Nu există condiții speciale pentru rularea programului de dispecerat Seka Dispecerat 2, în afară de cerința evidentă de a instala programul conform instrucțiunilor de la capitolul [Instalarea programului de dispecerat Seka](#) de la pagina [17](#).




Utilizare

Pornirea sistemului de dispecerat Seka

Pornirea sistemului de dispecerat Seka implică lansarea programului de dispecerat, care gestionează obiectivele dispecerizate și datele asociate, precum și a cel puțin unui receiver, care are rolul de a prelua datele de la obiective și a le prezenta spre procesare dispeceratului. Ordinea în care se lansează componentele sus-menționate nu are importanță, acestea sincronizându-și reciproc comunicarea.

Implicit, la instalare, atât receiver-ele cât și programul de dispecerat adaugă o comandă rapidă în meniul de Start în intrarea Startup, ceea ce le permite să pornească automat odată cu pornirea calculatorului (respectiv, în funcție de versiunea și configurarea sistemului de operare, odată cu login-ul utilizatorului care le-a instalat.)

Alternativ, atât receiver-ele cât și dispeceratul pot fi lansate de pe spațiul de lucru sau din meniul de start alegând iconița corespunzătoare:

<i>Dispecerat</i>	<i>Receiver GPRS</i>	<i>Receiver PSTN</i>
		

Receiver-ele, odată minimizezate, adaugă în tray-ul de sistem (în bara de jos lângă ceas) câte o iconiță care clipește spre a atrage atenția operatorului atunci când nu pot stabili comunicarea cu hardware-ul sau cu dispeceratul. Iconița receiver-ului GPRS clipește pe fundal roșu, iar cea a receiver-ului PSTN clipește folosind o iconiță diferită.

ATENȚIE!

Trebuie evitată pornirea programelor de mai multe ori concomitent. Înainte de a porni o anumită componentă a sistemului Seka, verificați dacă acea componentă nu rulează deja.

Sub Windows XP SP2 sau Windows Server 2003 SP1 – care conțin un firewall integrat – atât receiver-ele cât și dispeceratul se înregistrează automat în sistem așa încât firewall-ul să le permită accesul la rețea, în condițiile în care contul de utilizator sub care sunt rulate dispune de suficiente permisiuni. În funcție de configurarea sistemului este însă posibil ca sistemul de operare să afișeze o fereastră de avertizare care cere permisiunea de a debloca accesul la rețea a componentei Seka lansate. De exemplu, pentru receiver-ul GPRS această fereastră va arăta similar cu următoarea imagine:



Această avertizare este normală și face parte din facilitățile de securitate Windows. În acest caz **se impune apăsarea butonului de deblocare (Unblock)** pentru a permite componentelor sistemului Seka să comunice între ele.

ATENȚIE!

Dacă ați apăsat butonul **Keep Blocking**, sistemul Seka nu va funcționa corect, și va trebui să reconfigurați manual Windows Firewall pentru a permite accesul la rețea a componentelor Seka. În acest caz vă rugăm să consultați manualul sistemului de operare, secțiunea Windows Firewall.

Utilizarea receiver-ului GPRS

Ecranul receiver-ului GPRS conține cinci elemente vizuale care indică starea curentă a sistemului.



Receiver-ul oferă trei indicatoare de comunicație – cu router-ul, cu dispeceratul, și cu rețeaua GPRS. Cât timp comunicația se desfășoară la parametri nominali, indicatoarele vor avea culoarea de fundal verde. Dacă din diverse motive unul dintre aceste canale de comunicație nu funcționează, indicatorul corespunzător va avea culoarea de fundal roșie, textul corespunzător va afișa „N/A”, iar iconița din tray (bara de jos, lângă ceas) a receiver-ului va clipi până în momentul în care problema este rezolvată.

Indicatorul de comunicație cu router-ul este marcat mai sus cu cifra **1**.

Indicatorul de comunicație cu programul de dispecerat Seka este marcat mai sus cu cifra **2**.

Indicatorul de comunicație cu rețeaua GPRS este marcat mai sus cu cifra **3**.

Lângă cele trei indicatoare de comunicație se află bara de mesaje, care afișează un text (cu titlu informativ) despre ce activitate anume desfășoară receiver-ul în momentul curent. Bara de mesaje este marcată mai sus cu cifra **4**.

În partea din dreapta jos a ecranului receiver-ului, marcată mai sus cu cifra **5**, se află o căsuță de bifare cu textul „Debug”. Dacă este bifată, mesajele informative din bara de mesaje vor fi adăugate rând pe rând în ecranul principal al receiver-ului (zona neagră din imagine) pe parcurs ce apar, și deasemenea vor fi în număr mai mare și mai detaliate. Nu recomandăm bifarea acestei căsuțe în exploatarea curentă a sistemului, ea fiind gândită ca un instrument de depanare, folosit la indicațiile serviciului de suport tehnic al producătorului.

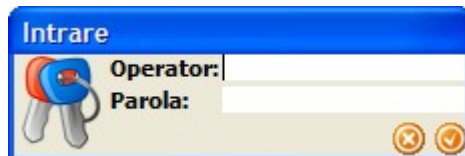
Utilizarea receiver-ului PSTN

Această secțiune este în curs de elaborare.

Utilizarea programului de dispecerat Seka

Intrarea în program

Pentru a funcționa corect, dispeceratul trebuie să autentifice operatorii. În acest sens, la pornirea dispeceratului acesta afișează o căsuță de dialog în care cere numele de operator și parola:




Implicit, la instalarea programului sunt creați doi operatori:

1. Operatorul **admin** cu parola **admin**
2. Operatorul **user** cu parola **user**

Contul de operator **admin** este un cont generic, nenominalizat, care deține drepturi depline de modificare, adăugare și ștergere a obiectivelor, configurației, și conturilor de operator. Veți folosi contul **admin** pentru a adăuga și șterge conturi de operator și pentru a le modifica drepturile de acces și parolele.

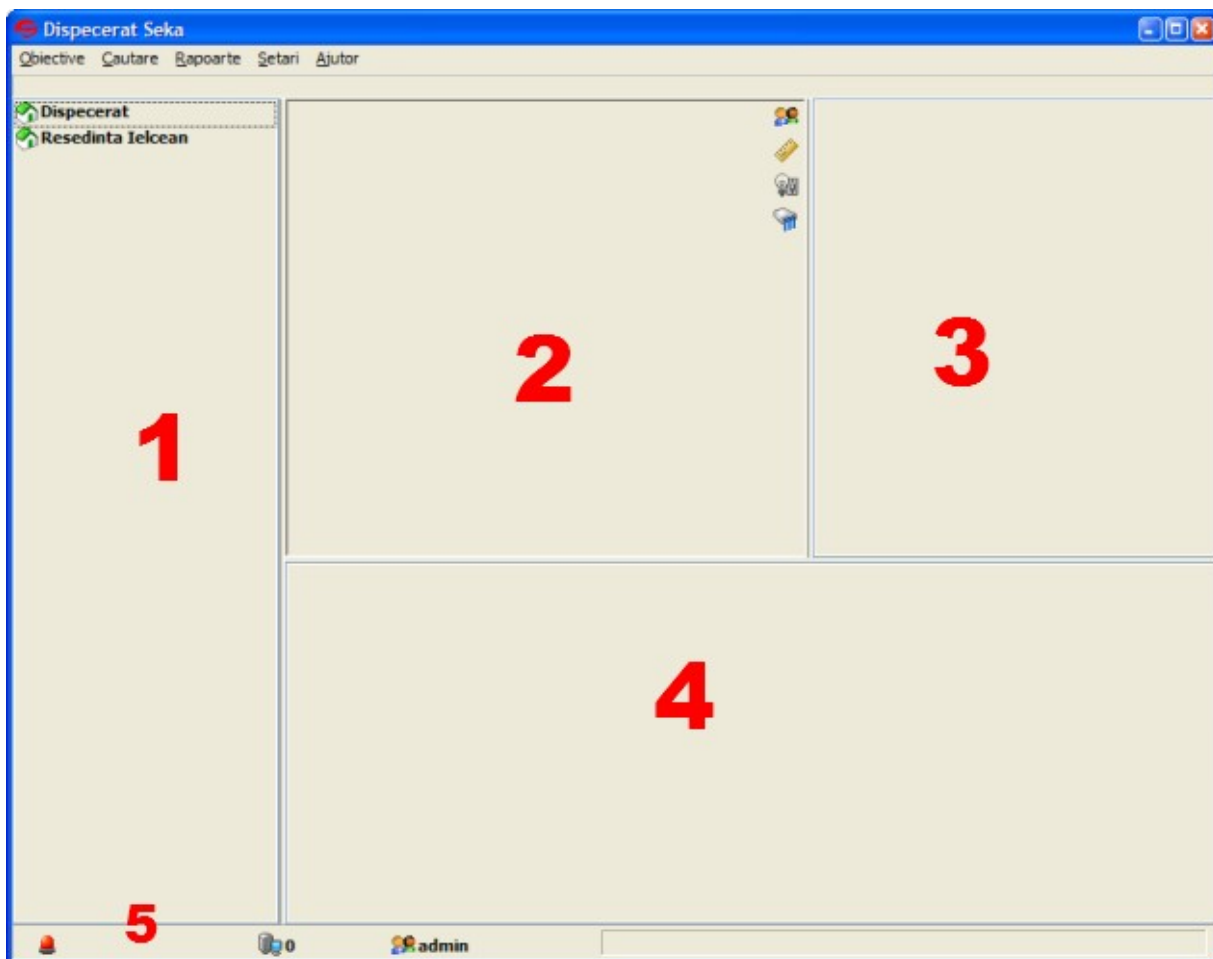
Contul **user** este un exemplu de cont de operator care deține drepturi de modificare a obiectivelor însă nu poate adăuga și șterge obiective și nu poate modifica nimic în configurația programului sau în celelalte conturi de operator.

Pentru instrucțiuni privind administrarea conturilor de operator, consultați [Ecranul de definire operatori](#) la pagina [63](#).

Pentru a efectua configurarea inițială, introduceți datele de autentificare pentru contul **admin** și apăsați butonul de acceptare  sau tasta Enter.

Ecranul principal

Ecranul principal este împărțit în cinci secțiuni, numerotate mai jos de la **1** la **5**.



Secțiunea 1 conține lista cu conturile de obiective definite.

Secțiunea 2 afișează detaliile despre obiectivul curent.







Secțiunea 3 afișează istoricul de evenimente pentru obiectivul curent.

Secțiunea 4 afișează istoricul de evenimente pentru toate obiectivele.





Secțiunea 5 (bara de status) afișează diverse indicații vizuale despre starea curentă a obiectivului și/sau a dispeceratului.

Un click stânga cu mouse-ul pe un obiectiv din lista de obiective din secțiunea **1** stabilește obiectivul curent. Un click dreapta în această listă determină afișarea unui meniu de context care permite adăugarea și ștergerea de obiective precum și modificarea obiectivului curent, dacă s-a efectuat click dreapta pe un obiectiv anume (a se consulta capitolul [Definirea și modificarea obiectivelor](#) la pagina [44](#)).

În dreptul numelui fiecărui obiectiv apare o iconiță care indică starea curentă a obiectivului, conform următoarei liste:

<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Starea obiectivului nu este cunoscută (de exemplu, în cazul în care obiectivul a fost nou adăugat).
	Obiectivul este în alarmă.
	Obiectivul are lipsă de test periodic pe linie telefonică.
	Obiectivul este complet dezarmat (deci toate partițiile sunt dezarmate).
	Obiectivul este parțial armat (există atât partiții armate cât și partiții dezarmate).
	Obiectivul este complet armat (deci toate partițiile sunt armate).

Secțiunea de detalii obiectiv (2) afișează textual informațiile disponibile despre obiectivul selectat în listă. În partea dreaptă a acestei secțiuni se află o serie de iconițe:

<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Afișează lista de utilizatori definiți în obiectivul curent.
	Afișează schița obiectivului curent în fereastra de schiță obiectiv.
	Afișează starea curentă a celor 6 porturi I/O programabile (PGM-uri) ale modului de comunicație SEKA GPRS.
	Afișează descrierea tipului de centrală.

Pentru obiective conectate prin intermediul modului de comunicație SEKA GPRS, sub numele obiectivului va apare (în culoare albastră) textul „Executa test de comunicație”. Un click pe acest text va trimite către modulul GPRS plasat în obiectiv o cerere de confirmare a comunicației, iar modulul va trimite înapoi un mesaj de confirmare în momentul în care primește această cerere.

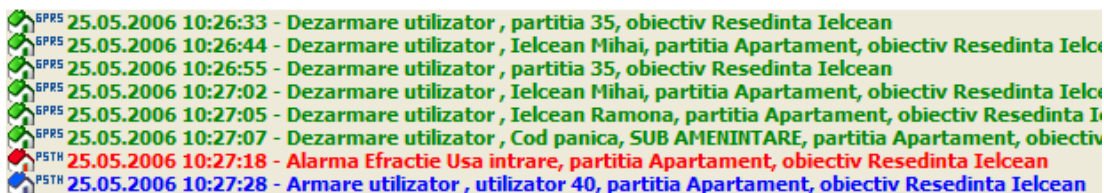
ATENȚIE!

Aceste mesaje de confirmare a comunicației nu sunt tratate special de către sistem și constituie trafic taxabil. Este recomandabil a nu se abuza de această facilitate, în caz contrar existând riscul de a depăși traficul inclus în abonament, cauzând costuri suplimentare.

În cadrul acestei secțiuni se poate efectua click cu mouse-ul pe numele zonelor, partițiilor și porturilor de intrare/ieșire, afișând astfel informații suplimentare despre acestea. În general, se poate efectua click pe o porțiune de text dacă, atunci când cursorul mouse-ului trece peste text, acest cursor se schimbă temporar în imaginea unei mâini cu degetul arătător întins.

Pe parcursul funcționării dispeceratului, evenimentele pentru toate obiectivele sunt adăugate în ordine cronologică în lista globală de evenimente (secțiunea 4), iar cele pentru obiectivul curent sunt adăugate suplimentar și în lista curentă (secțiunea 3). Dacă obiectivul curent se schimbă făcând click pe alt obiectiv, lista curentă va afișa la rândul ei doar evenimentele pentru noul obiectiv.

Fiecare intrare într-una dintre cele două liste dispune de o iconiță care indică tipul de eveniment produs și canalul de intrare (GPRS sau linie telefonică). Deasemenea, textul evenimentelor este colorat diferit în funcție de tipul evenimentului. De exemplu:









Se observă că iconițele afișate corespund cu iconițele care indică stările obiectivelor, listate mai sus. Canalul pe care a fost recepționat evenimentul este marcat cu GPRS (eveniment recepționat pe GPRS) sau PSTN (eveniment recepționat pe linia telefonică).

Culoarea textului evenimentului corespunde cu următoarea listă:

<i>Tip eveniment</i>	<i>Culoare text</i>
Eveniment zonă	Roșu
Restabilire zonă	Verde
Eveniment partiție	Roșu
Restabilire partiție	Verde
Eveniment sistem	Roșu
Restabilire sistem	Verde
Acțiune utilizator	Maro
Restabilire acțiune utilizator	Maro
Armare	Verde
Dezarmare	Albastru
Test periodic linie telefonică (PSTN)	Verde-albăstriu
Mesaj sistem	Violet

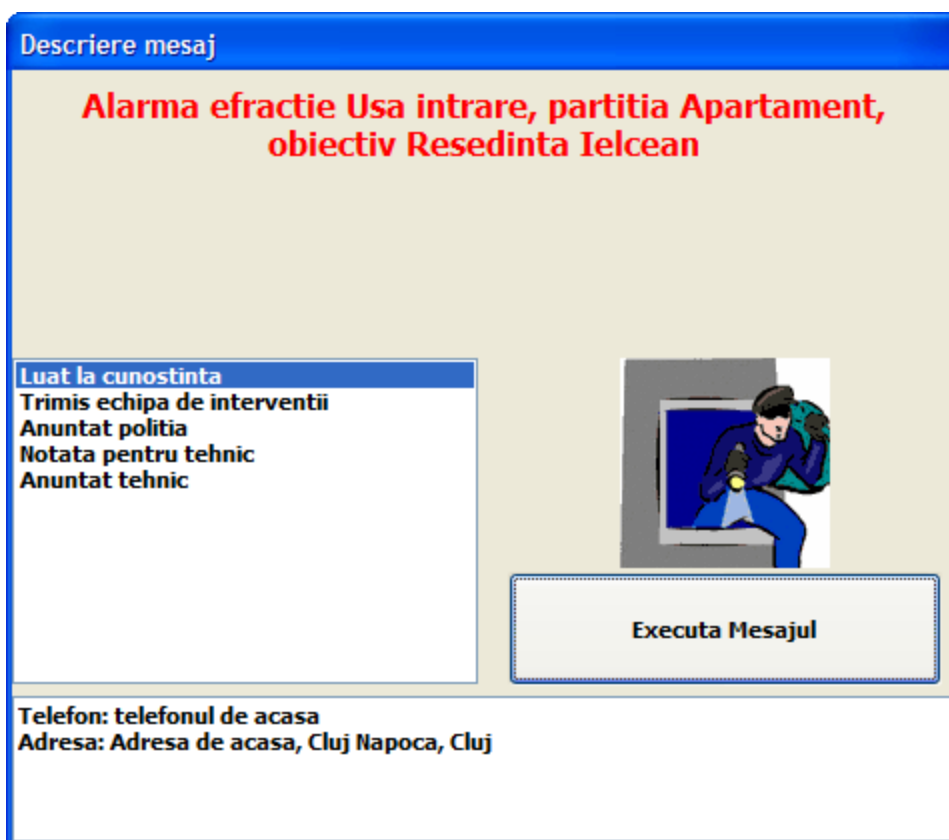
Bara de status (secțiunea 5 din imaginea de mai sus) afișează informații diverse despre starea dispeceratului și/sau a obiectivului curent. Pot apare o serie de iconițe, fiecare dispunând de o locație bine definită. Unele dintre aceste iconițe vor clipi atunci când există activitate. Privind de la stânga către dreapta, iconițele care pot apare în bara de status sunt:

<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Apare întotdeauna și clipește când există mesaje care trebuie tratate de către dispecer.
	Apare când există obiective armate în afara orarului împreună cu numărul de obiective aflate în această situație. Un click stânga pe ea afișează lista de excepții.
	Apare când există obiective dezarmate în afara orarului împreună cu numărul de obiective aflate în această situație. Un click stânga pe ea afișează lista de excepții.
	Apare când obiective la care nu s-a recepționat testul periodic pe linie telefonică împreună cu numărul de obiective aflate în această situație. Un click stânga pe ea afișează lista de excepții.
	Apare întotdeauna și indică numărul de receiver-e conectate la dispecerat. Clipește când există receiver-e neconectate. Pentru definirea receiver-elor, consultați capitolul Ecranul de configurare receiver-e la pagina 67 .
	Este afișată întotdeauna și arată numele operatorului curent. În cazul de față, numele este „admin”. Un click stânga pe ea permite reautentificarea ca un operator diferit. Pentru definirea operatorilor, consultați capitolul Ecranul de definire operatori la pagina 63 .

Ecranul de confirmare mesaj

Atunci când un receiver trimite un eveniment către dispecerat, acesta consultă tabelul de coduri particulare obiectiv și/sau tabelul de coduri implicite pentru a determina natura mesajului, acțiunea care se impune, grafica de afișat, sunetul de redat și dacă este sau nu necesar ca operatorul să ia la cunoștință recepționarea mesajului. Pentru mai multe informații despre aceste tabele, consultați capitolul [Tabelele de coduri](#) la pagina 68.

Dacă programul determină că operatorul trebuie să confirme mesajul, se afișează automat ecranul de confirmare mesaj. Acesta conține informațiile relevante pentru evenimentul recepționat, în contextul obiectivului de care aparține. De exemplu, pentru o alarmă de efracție ecranul de confirmare mesaj ar putea arăta similar cu următorul:



În partea de sus a ecranului apare descrierea mesajului în culoarea corespunzătoare tipului de eveniment. Culoarea textului corespunde cu următoarea listă:

<i>Tip eveniment</i>	<i>Culoare text</i>
Eveniment zonă	Roșu
Restabilire zonă	Verde
Eveniment partiție	Roșu
Restabilire partiție	Verde

<i>Tip eveniment</i>	<i>Culoare text</i>
Eveniment sistem	Roșu
Restabilire sistem	Verde
Acțiune utilizator	Maro
Restabilire acțiune utilizator	Maro
Armare	Verde
Dezarmare	Albastru
Test periodic linie telefonică (PSTN)	Verde-albăstriu
Mesaj sistem	Violet

În stânga ecranului se află lista de răspunsuri predefinite. Operatorul poate alege oricare dintre aceste răspunsuri făcând click stânga cu mouse-ul pe răspunsul dorit.

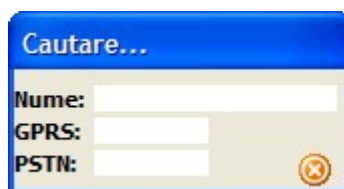
În dreapta ecranului este afișată grafica (iconița) corespunzătoare tipului de eveniment. Sub aceasta se află butonul de executare (confirmare) mesaj. Implicit, acesta este elementul activ de pe ecranul de confirmare mesaj, deci dacă răspunsul este cel dorit operatorul va putea apăsa pur și simplu tasta spațiu pentru a confirma mesajul.

În partea de jos a ecranului sunt afișate informații suplimentare pentru obiectiv (adresa, marcajul, intersecția, numărul de telefon, etc.) așa încât operatorul să nu mai fie nevoit să caute aceste informații pe ecranul principal de detalii obiectiv. Care dintre aceste informații anume să fie incluse se stabilește în configurația dispeceratului, la secțiunea **Setari diverse** (a se consulta capitolul [Ecranul de setări diverse](#) la pagina 65).

După confirmarea unui eveniment, ecranul de confirmare mesaj dispare și programul de dispecerat verifică dacă mai există încă evenimente care nu au fost confirmate. În caz că mai există, dispeceratul afișează ecranul din nou (cu detaliile evenimentului următor) după o pauză de cinci secunde, care îi permite operatorului să își facă o idee despre circumstanțele curente. Dacă se apasă tasta spațiu în acest interval de cinci secunde, ecranul este afișat imediat fără a mai aștepta scurgerea perioadei respective.

Ecranul de căutare obiectiv

Ecranul de căutare obiectiv se afișează făcând click stânga cu mouse-ul în meniul principal pe **Cautare** sau apăsând combinația de taste **Ctrl** și **F**. Acest ecran permite căutarea rapidă a unui obiectiv după un fragment din numele său, după identificatorul GPRS sau după identificatorul PSTN. Această facilitate este foarte utilă când se dispecerizează un număr semnificativ de obiective.



Pentru a căuta un obiectiv după nume, introduceți numele său (sau o porțiune din acesta) în câmpul **Nume** și apăsați tasta **Enter**. Dacă în dispecerat a fost găsit un obiectiv al cărui nume conține fragmentul respectiv, obiectivul în cauză este selectat în lista de obiective din partea stângă a ecranului. Dacă se apasă tasta **Enter** din nou, căutarea se repetă, dar pornind de la obiectivul selectat și nu de la începutul listei. În acest fel se pot găsi rapid toate obiectivele al căror nume conține fragmentul căutat.

Căutarea după identificatoarele GPRS sau PSTN se efectuează similar, cu excepția faptului că se vor folosi câmpurile **GPRS** respectiv **PSTN** în loc de **Nume** și că nu se poate căuta după fragmente din identificatoare, acestea trebuind introduse complet.

Ecranul de generare rapoarte

Ecranul de generare rapoarte permite generarea unor rapoarte istorice despre evenimentele recepționate de dispecerat și luate la cunoștință de către operator pentru unul sau mai multe obiective.

Ecranul de generare rapoarte se accesează alegând din meniul principal intrarea **Rapoarte**. Pentru a putea accesa generatorul de rapoarte, operatorul trebuie să dispună de dreptul de acces **R** (consultați capitolul [Ecranul de definire operatori](#) la pagina [63](#)).

În secțiunea **Include obiectivele** se stabilește care obiective anume să fie cuprinse în raportul generat. Dacă se alege **Toate**, raportul va cuprinde toate obiectivele. Dacă se alege **Doar urmatoarele**, programul permite specificarea unor identificatoare GPRS și PSTN care să corespundă obiectivelor dorite. În fiecare dintre câmpurile **ID GPRS** respectiv **ID PSTN** se introduce lista de identificatoare dorită. Această listă constă dintr-o secvență de unul sau mai multe identificatoare sau game de identificatoare, despărțite de câte o virgulă. De exemplu:

- Pentru a obține un raport doar asupra obiectivului cu identificatorul PSTN **CAFE**, se introduce în câmpul **ID PSTN** textul: **CAFE**
- Pentru a obține un raport asupra obiectivelor cu identificatoarele GPRS **1330**, **288A** și **58BC**, se introduce în câmpul **ID GPRS** textul: **1330 , 288A , 58BC**
- Pentru a obține un raport asupra tuturor obiectivelor din dispecerat ale căror identificatoare GPRS sunt cuprinse între **1000** și **10FB**, inclusiv, se introduce în câmpul **ID GPRS** textul: **1000-10FB**

Secțiunea **Evenimentele intre** stabilește momentele în timp dintre care să se raporteze evenimentele. Momentele sunt stabilite în mod inclusiv.

În secțiunea **Evenimentele de tipul** se stabilesc tipurile de evenimente care să fie incluse în raport. Fiecare dintre tipurile respective se poate bifa și debifa individual. În plus, lista

Selectează doar conține o serie de combinații prestabilite de tipuri de evenimente, pentru a minimiza numărul de click-uri de bifare necesar.

După ce ați stabilit criteriile dorite, apăsați butonul de acceptare ☑, moment în care se va demara procedura de generare a raportului. Dacă v-ați răzgândit și doriți să închideți ecranul de generare rapoarte, apăsați butonul de abandon ☒.

Rapoartele sunt generate în două formate, HTML (util pentru imprimare și vizualizare pe ecran) precum și CSV (util pentru importarea raportului în sisteme de bază de date externe sau în aplicații gen Microsoft® Office Excel.)

Odată ce generarea a fost finalizată cu succes, programul de dispecerat va întreba dacă să deschidă raportul HTML. Dacă se confirmă, acesta este deschis automat în browser-ul implicit de sistem. Ecranul de generare rapoarte se poate apoi închide apăsând butonul de abandon ☒.

Fișierele care conțin rapoartele generate sunt stocate pe hard disk în subdirectorul Reports din locația în care a fost instalat programul de dispecerat (implicit, această locație este C:\Program Files\Seka Central Station 2). În subdirectorul Reports sunt create subdirectoare cu nume identic cu anul în care a fost generat raportul, care la rândul lor conțin subdirectoare cu numărul lunii în care a fost generat raportul, în care vor fi plasate fișierele generate. Acestea vor avea numele raport-AAAA-LL-ZZ-HHMM.csv (pentru formatul CSV) respectiv raport-AAAA-LL-ZZ-HHMM.html (pentru formatul HTML), unde AAAA este anul în care a fost generat raportul, LL este luna, ZZ ziua, HH ora și MM minutul.

ATENȚIE!

Generatorul de rapoarte nu șterge în nici o circumstanță rapoarte deja generate! În timp se poate ajunge în situația ca acestea să ocupe o cantitate semnificativă de spațiu pe hard disk. Este răspunderea administratorului de sistem să monitorizeze și să arhiveze rapoartele generate.

Definirea și modificarea obiectivelor

Obiectivele se adaugă, se șterg și/sau se modifică din meniul principal (**Obiective**). Deasemenea, un click dreapta în lista de obiective din ecranul principal al dispeceratului determină afișarea unui meniu de context care permite adăugarea și ștergerea de obiective precum și modificarea obiectivului curent, dacă s-a efectuat click dreapta pe un obiectiv anume.

Ecranul de definire / modificare obiectiv

Ecranul de definire / modificare obiectiv conține, după cum sugerează numele, unelte care permit introducerea de informații generale despre obiectiv, definirea partițiilor, a zonelor, a orarului de armare/dezarmare, a schiței de obiectiv, etc.

Ecranul de definire / modificare obiectiv este afișat executând click dreapta pe un obiectiv și alegând Modifică (în care caz se dorește modificarea obiectivului existent), sau Adaugă (în care caz se dorește crearea unui obiectiv nou).

ATENȚIE!

Citiți cu atenție descrierea câmpurilor de pe ecranul de definire obiectiv. Introducerea de informații greșite poate, în anumite cazuri, să inducă în eroare operatorul din alt schimb! În special nu modificați codurile de obiectiv GPRS și PSTN decât dacă știți exact ce faceți.

Definire obiectiv

Date obiectiv

Nume obiectiv: Resedinta Ielcean

Coduri obiectiv: GPRS: CAFE PSTN: FFFF Parola globala: test123

In service

Adresa

Judet: Cluj Localitate: Cluj Napoca

Strada/Adresa de acasa

Intersectie:

Marcaj:

Telefon: telefonul de acasa

Fax: faxul de acasa

Mail: mihai@security.ro

Informatii aditionale:

In Cluj

Teste periodice

GPRS: 10

PSTN: 0

WND: 0

Câmpurile din acest ecran sunt descrise în cele ce urmează. Implicit, toate câmpurile sunt opționale (deci nu este obligatorie completarea lor), cu excepțiile notate mai jos.

➤ **Nume obiectiv**

Va conține numele obiectivului. Numele se poate alege arbitrar, însă recomandăm să se aleagă un nume descriptiv pentru obiectivul în cauză. Completarea acestui câmp este obligatorie.

➤ **Coduri obiectiv – GPRS**

Identificatorul modulului de comunicație SEKA GPRS instalat la obiectiv. Acest identificator este unic pentru fiecare cartelă SIM în parte și este alocat de către producătorul modulului. Identificatorul este un număr hexazecimal (baza 16) diferit de 0000 și FFFF. Dacă obiectivul nu dispune de un modul de comunicație SEKA GPRS, se trece valoarea FFFF.

Dispeceratul verifică dacă identificatorul introdus nu a fost folosit deja și pentru un alt obiectiv, în care caz căsuța aceasta va fi colorată în roșu și programul nu va permite modificarea altor câmpuri până când eroarea se corectează.

Obiectivul „Dispecerat” va avea întotdeauna identificatorul GPRS 0000.

Este obligatoriu ca un obiectiv să dispună fie de un identificator GPRS diferit de FFFF, fie de unul PSTN diferit de FFFF, fie de ambele diferite de FFFF.

➤ **Coduri obiectiv – PSTN**

Identificatorul de linie telefonică (PSTN) alocat obiectivului. Acest identificator este unic pentru fiecare obiectiv în parte și este alocat de către instalatorul centralei.

Identificatorul este un număr hexazecimal (baza 16) diferit de 0000 și FFFF. Dacă obiectivul nu se supraveghează prin linie telefonică, se trece valoarea FFFF.

Dispeceratul verifică dacă identificatorul introdus nu a fost folosit deja și pentru un alt obiectiv, în care caz căsuța aceasta va fi colorată în roșu și programul nu va permite modificarea altor câmpuri până când eroarea se corectează.

Obiectivul „Dispecerat” va avea întotdeauna identificatorul PSTN 0000.

Este obligatoriu ca un obiectiv să dispună fie de un identificator GPRS diferit de FFFF, fie de unul PSTN diferit de FFFF, fie de ambele diferite de FFFF.

➤ **Parola globala**

Parola de verificare telefonică pentru obiectiv. Aceasta se alege de comun acord cu beneficiarul.

➤ **In service**

Dacă se bifează această căsuță, evenimentele recepționate de la obiectiv, fie prin GPRS, fie prin linie telefonică, vor fi confirmate automat de către dispecerat, nemaifiind nevoie de confirmare de către operator. Implicit, această căsuță este bifată. Este recomandabil să se debifeze odată ce s-a finalizat instalarea și testarea centralei din obiectiv.

Notă: Această căsuță nu va putea fi controlată de către operator decât dacă drepturile de acces pentru acesta includ și litera **I**. În caz contrar, căsuța va fi dezactivată (gri).

➤ **Adresa – Judet**












Numele județului în care este localizat obiectivul.



➤ **Adresa – Localitate**

Numele localității în care se află obiectivul.

- **Adresa – Strada**
Numele străzii pe care se află obiectivul.
- **Adresa – Intersecție**
Numele unei intersecții principale din vecinătatea obiectivului, util pentru a ghida echipele de intervenție.
- **Adresa – Marcaj**
Numele unui marcaj (de exemplu, o clădire, o statuie, etc) aflată în vecinătatea obiectivului, util pentru a ghida echipele de intervenție.
- **Adresa – Telefon**
Numărul (sau numerele) de telefon pentru obiectiv.
- **Adresa – Fax**
Numărul de fax pentru obiectiv.
- **Adresa – Mail**
O adresă de e-mail prin care se poate lua legătura cu beneficiarul.
- **Informații adiționale**
Acest câmp poate conține orice alte informații, observații și note asociate cu obiectivul.
- **Teste periodice – GPRS**
Intervalul, în minute, la care modulul de comunicație SEKA GPRS va trebui să confirme programului de dispecerat că se dispune de comunicație cu obiectivul. Această confirmare are loc intern și nu este vizibilă pentru operator. Cu alte cuvinte, operatorului îi va fi semnalată absența testului periodic și nu prezența sa, pentru ca acesta să nu fie distras în mod inutil. Dacă se scurge intervalul specificat de timp, iar modulul nu a transmis testul periodic, obiectivul se considera a fi intrat în lipsă de comunicație și implicit este generat un eveniment de tip alarmă lipsă comunicație. Implicit, modulele SEKA GPRS efectuează testul periodic la 10 minute. Valoarea minimă pentru acest interval este de 10 minute, iar cea maximă de 1440 minute (24 de ore).
- **Teste periodice – PSTN**
Intervalul, în minute, la care centrala este programată să transmită testul periodic pe linie telefonică. Spre deosebire de testul periodic GPRS, evenimentul corespunzător îi este semnalat operatorului.
Dacă se scurge intervalul specificat de timp, cu toleranța specificată de câmpul WND, iar centrala nu a transmis testul periodic, obiectivul se considera a fi intrat în lipsă de comunicație și implicit este generat un eveniment de tip alarmă lipsă comunicație.
Notă: Dacă obiectivul nu este supravegheat prin linie telefonică (deci dacă identificatorul PSTN este FFFF), valoarea acestui câmp trebuie obligatoriu să fie specificată ca și zero, în caz contrar obiectivul intrând în lipsă comunicație!
- **Teste periodice – WND**
Toleranța, în procente între zero și 100, acceptată la verificarea testelor periodice pe linie telefonică. De exemplu, dacă testul periodic PSTN este specificat ca fiind la 24 de ore (1440 minute), iar valoarea câmpului WND este de 5, atunci lipsa testului periodic PSTN va fi semnalată după 25 de ore și 12 minute (1512 minute, adică 1440 + 5%).


În partea dreaptă a ferestrei se află o serie de iconițe. Fiecare dintre acestea deschid o fereastră suplimentară, conform tabelului de mai jos. Dacă se ține mouse-ul nemișcat peste o iconiță timp de câteva secunde, programul afișează o scurtă descriere a funcționalității iconiței respective.

<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Afișează / modifică lista de zone. Pentru mai multe informații în legătură cu aceasta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare zone la pagina 48 .
	Afișează / modifică lista de partiții. Pentru mai multe informații în legătură cu aceasta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare partiții la pagina 50 .
	Afișează / modifică lista de utilizatori. Pentru mai multe informații în legătură cu aceasta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare utilizatori la pagina 53 .
	Afișează / modifică schița obiectivului.
	Afișează / modifică porturile I/O GPRS. Pentru mai multe informații în legătură cu acestea, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare porturi I/O GPRS la pagina 59 .
	Afișează / modifică informațiile de instalare ale centralei din obiectiv. Pentru mai multe informații în legătură cu acestea, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare informații instalare la pagina 60 .
	În versiunile ulterioare de program, va defini stația de lucru și operatorul care să trateze evenimentele pentru obiectivul respectiv.
	Afișează / modifică informațiile despre poziționarea geografică a obiectivului. Pentru mai multe informații în legătură cu acestea, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare poziție geografică la pagina 61 .
	În versiunile ulterioare de program, va defini regulile de alertare via e-mail și SMS.
	Afișează / modifică sunetul pentru numele obiectivului. Pentru mai multe informații în legătură cu acesta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare sunet la pagina 57 .
	Afișează / modifică lista de coduri speciale pentru obiectiv. Pentru mai multe informații în legătură cu acestea, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare coduri particulare obiectiv la pagina 62 .

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

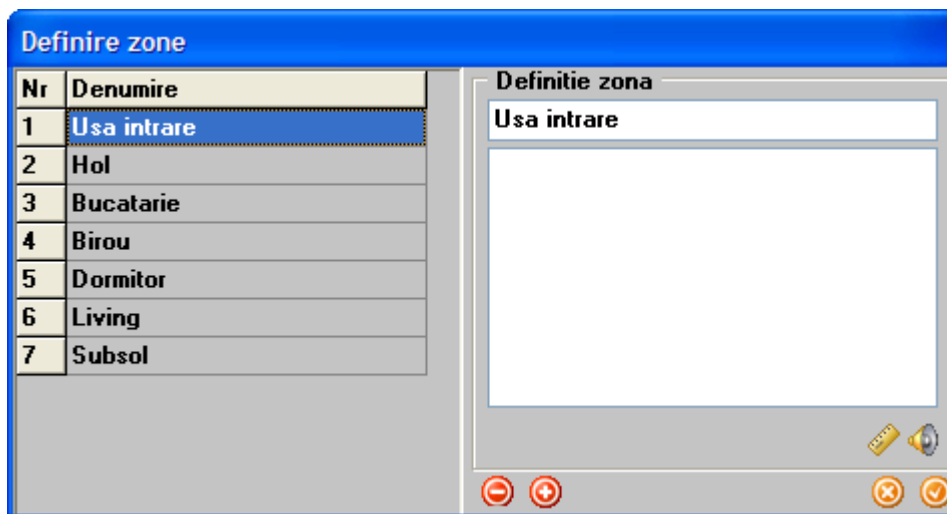
Ecranul de definire / modificare zone



Ecranul de definire / modificare zone conține lista de zone definite în obiectiv și unelte care permit adăugarea și ștergerea zonelor precum și introducerea de informații generale despre acestea, plasarea zonelor în schița obiectivului și definirea sunetelor pentru fiecare zonă în parte.

Ecranul de definire / modificare zone este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).

ATENȚIE!

Se recomandă insistent ca în obiectiv să fie definit același număr de zone programat și în centrală, precum și să stabiliți nume descriptive și corecte pentru zone, în caz contrar existând riscul inducerii în eroare a operatorului prin afișarea doar a numărului de zonă pentru un eveniment din cauza lipsei numelui acesteia.







În stânga ecranului se află lista de zone definite în cadrul obiectivului. Pentru a adăuga o zonă nouă, se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de adăugare zonă, . Pentru a șterge o zonă, se selectează zona din listă făcând click pe ea și se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de ștergere zonă,  (fiind necesară confirmarea explicită a ștergerii). Pentru a modifica informațiile unei zone, se face click stânga cu mouse-ul pe acea zonă din listă, moment în care câmpurile din dreapta ecranului vor reflecta definiția zonei respective.

În partea dreaptă a acestui ecran, în secțiunea **Definitie zona**, se află două câmpuri. Primul câmp conține numele zonei (în exemplul de mai sus, acesta este „Usa intrare”). Numele se poate alege arbitrar, însă recomandăm să se aleagă un nume descriptiv pentru zona în cauză. Completarea acestui câmp este obligatorie. Cel de-al doilea câmp se poate folosi pentru a nota orice alte informații, observații și note asociate cu zona respectivă.

Sub câmpul de informații adiționale se află o serie de iconițe. Fiecare dintre acestea deschid o fereastră suplimentară, conform tabelului de mai jos. Dacă se ține mouse-ul nemișcat peste o

iconiță timp de câteva secunde, programul afișează o scurtă descriere a funcționalității iconiței respective.

<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Permite plasarea zonei în schița obiectivului.
	Afișează / modifică sunetul pentru zona respectivă. Pentru mai multe informații în legătură cu acesta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare sunet la pagina 57 .

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

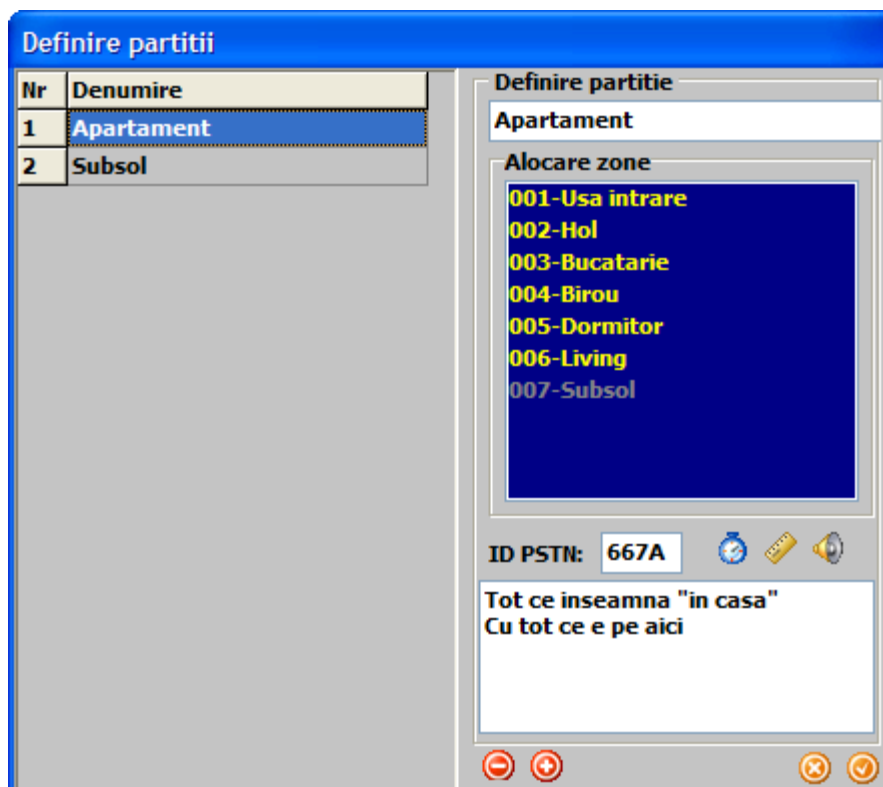
Ecranul de definire / modificare partiții



Ecranul de definire / modificare partiții conține lista de partiții definite în obiectiv și unelte care permit adăugarea și ștergerea partițiilor precum și introducerea de informații generale despre acestea, definirea orarului de funcționare a partițiilor, definirea acoperirii partițiilor în schița obiectivului, și definirea sunetelor pentru fiecare partiție în parte.

Ecranul de definire / modificare partiții este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).

ATENȚIE!

Se recomandă insistent ca în obiectiv să fie definit același număr de partiții programat și în centrală, precum și să stabiliți nume descriptive și corecte pentru partiții, în caz contrar existând riscul inducerii în eroare a operatorului prin afișarea doar a numărului de partiție pentru un eveniment din cauza lipsei numelui acesteia.



În stânga ecranului se află lista de partiții definite în cadrul obiectivului. Pentru a adăuga o partiție nouă, se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de adăugare partiție, . Pentru a șterge o partiție, se selectează partiția din listă făcând click pe ea și se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de ștergere partiție,  (fiind necesară confirmarea explicită a ștergerii). Pentru a modifica informațiile unei partiții, se face click stânga cu mouse-ul pe acea partiție

din listă, moment în care câmpurile din dreapta ecranului vor reflecta definiția partiției respective.

În partea dreaptă a acestui ecran, în secțiunea **Definiție partitie**, se află mai multe câmpuri și iconițe. Primul câmp conține numele partiției (în exemplul de mai sus, acesta este „Apartament”). Numele se poate alege arbitrar, însă recomandăm să se aleagă un nume descriptiv pentru partiția în cauză. Completarea acestui câmp este obligatorie.

În secțiunea **Alocare zone** se definește ce zone anume sunt incluse în partiția curentă. Numele zonelor incluse în partiție sunt afișate în galben deschis, iar numele zonelor care nu sunt incluse în partiție sunt afișate în gri. Pentru a include o zonă în partiția curentă (dacă nu este inclusă) sau a o exclude (dacă este deja inclusă), se face dublu click pe numele ei în lista de **Alocare zone**, sau se apasă tasta spațiu când aceasta este selectată. A se nota faptul că o zonă poate fi inclusă în mai mult de o singură partiție.

ATENȚIE!

O zonă care nu este inclusă în nici o partiție nu va afecta starea obiectivului – deci, de exemplu, o zonă „orfană” care intră în alarmă **nu** va cauza obiectivul să intre în alarmă.

Câmpul **ID PSTN** se folosește atunci când obiectivul este supravegheat (și) prin linie telefonică, iar fiecare partiție are un cont separat dar nu se dorește crearea de obiective separate pentru fiecare partiție, ceea ce ar complica munca operatorilor. În cazul acesta, este obligatoriu să se aloce un identificator PSTN obiectivului (pentru mai multe informații despre identificatorul PSTN, consultați [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#) la pagina 44).




Fiecare partiție pentru care se transmite un cont separat va necesita introducerea contului corespunzător în câmpul **ID PSTN**. Conturile trebuie să fie unice, în sensul că nu pot exista într-un dispecerat două partiții de acest tip pentru care să existe același identificator PSTN, fie în cadrul aceluiasi obiectiv, fie în cadrul unor obiective diferite.

În momentul în care dispeceratul recepționează un eveniment pe linie telefonică de la contul alocat partiției respective, secțiunea „cont” a mesajului (care conține contul transmis de către centrală) este înlocuită cu identificatorul PSTN al obiectivului, iar secțiunea „partiție” a mesajului este înlocuită cu numărul partiției din cadrul obiectivului.



De exemplu, să presupunem că o centrală instalată în obiectivul X va transmite evenimentele de pe prima partiție cu contul 4628 și pe cele de pe a doua partiție cu contul 4711. Să presupunem că instalatorul a alocat pentru obiectivul X identificatorul PSTN 355A și a specificat corect identificatoarele pentru partiții (4628 pentru prima și 4711 pentru a doua).

În acest caz, atunci când centrala trimite un eveniment de pe prima partiție, în dispecerat nu va apare un mesaj de la contul 4628, ci va apare un mesaj de pe partiția 1 a obiectivului X (PSTN 355A), iar evenimentele de pe partiția a doua nu vor apare ca venind de la contul 4711, ci de pe partiția 2 a obiectivului X.

În partea dreaptă a câmpului **ID PSTN** se află trei iconițe. Fiecare dintre acestea deschid o fereastră suplimentară, conform tabelului de mai jos. Dacă se ține mouse-ul nemișcat peste o iconiță timp de câteva secunde, programul afișează o scurtă descriere a funcționalității iconiței respective.


<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Afișează / modifică orarul de funcționare al partiției. Pentru mai multe informații în legătură cu acesta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare orar la pagina 55 .
	Permite definirea acoperirii partiției în schița obiectivului.
	Afișează / modifică sunetul pentru partiția respectivă. Pentru mai multe informații în legătură cu acesta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare sunet la pagina 57 .

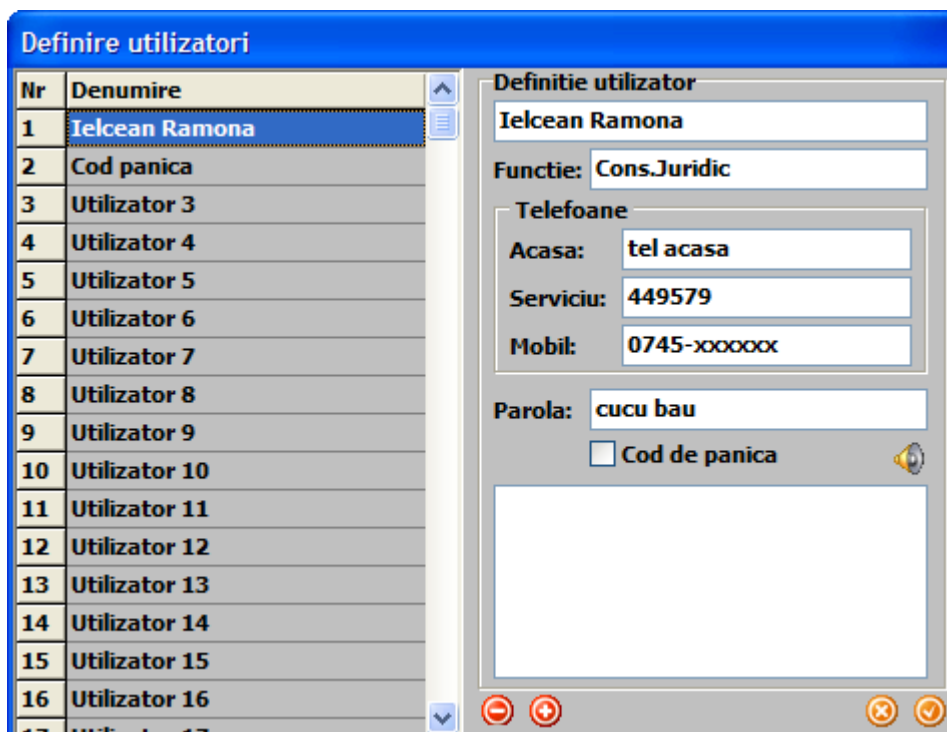
În final, câmpul din partea de jos a ecranului se poate folosi pentru a nota orice alte informații, observații și note asociate cu partiția respectivă.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare utilizatori

Ecranul de definire / modificare utilizatori conține lista de utilizatori definiți în obiectiv și unelte care permit adăugarea și ștergerea utilizatorilor, introducerea de informații generale despre aceștia, precum și definirea unor utilizatori ca și coduri de panică.

Ecranul de definire / modificare partiții este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).



Nr	Denumire
1	Ielcean Ramona
2	Cod panica
3	Utilizator 3
4	Utilizator 4
5	Utilizator 5
6	Utilizator 6
7	Utilizator 7
8	Utilizator 8
9	Utilizator 9
10	Utilizator 10
11	Utilizator 11
12	Utilizator 12
13	Utilizator 13
14	Utilizator 14
15	Utilizator 15
16	Utilizator 16

Definitie utilizator

Ielcean Ramona

Functie: Cons.Juridic


Telefoane



Acasa: tel acasa

Serviciu: 449579

Mobil: 0745-xxxxxx

Parola: cucu bau

Cod de panica 

În stânga ecranului se află lista de utilizatori definiți în cadrul obiectivului. Pentru a adăuga un utilizator nou, se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de adăugare utilizator, . Pentru a șterge un utilizator, se selectează utilizatorul din listă făcând click pe el și se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de ștergere utilizator,  (fiind necesară confirmarea explicită a ștergerii). Pentru a modifica informațiile unui utilizator, se face click stânga cu mouse-ul pe acel utilizator din listă, moment în care câmpurile din dreapta ecranului vor reflecta definiția utilizatorului respectiv.

În partea dreaptă a acestui ecran, în secțiunea **Definitie utilizator**, se află mai multe câmpuri și o iconiță. Completarea acestor câmpuri este opțională, cu excepția cazurilor explicit semnalate mai jos.

Primul câmp conține numele utilizatorului (în exemplul de mai sus, acesta este „Ielcean Ramona”). Numele se poate alege arbitrar, însă recomandăm să se aleagă un nume descriptiv pentru utilizatorul în cauză. Completarea acestui câmp este obligatorie.


În câmpul **Functie** se poate introduce funcția utilizatorului în cadrul obiectivului.

Secțiunea **Telefoane** permite stocarea numerelor de telefon ale utilizatorului (pentru telefonul de acasă, de la serviciu, și cel mobil). Nu se impune respectarea vreunui anumit format, deci de exemplu se pot introduce mai multe numere și/sau observații.



Câmpul **Parola** permite definirea unei parole de verificare telefonică doar pentru utilizatorul respectiv. Funcția acestui câmp este similară cu cea a câmpului **Parola globala** din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).

Dacă se bifează căsuța **Cod de panica**, utilizatorul respectiv se înțelege a fi un cod de panică (de exemplu, pentru dezarmare sub amenințare).

În partea dreaptă a câmpului **Cod de panica** se află o iconiță. Aceasta deschide o fereastră suplimentară, conform tabelului de mai jos. Dacă se ține mouse-ul nemișcat peste iconiță timp de câteva secunde, programul afișează o scurtă descriere a funcționalității iconiței respective.


<i>Iconiță</i>	<i>Descriere</i>
	Afișează / modifică sunetul pentru utilizatorul respectiv. Pentru mai multe informații în legătură cu acesta, consultați capitolul Ecranul de definire / modificare sunet la pagina 57 .

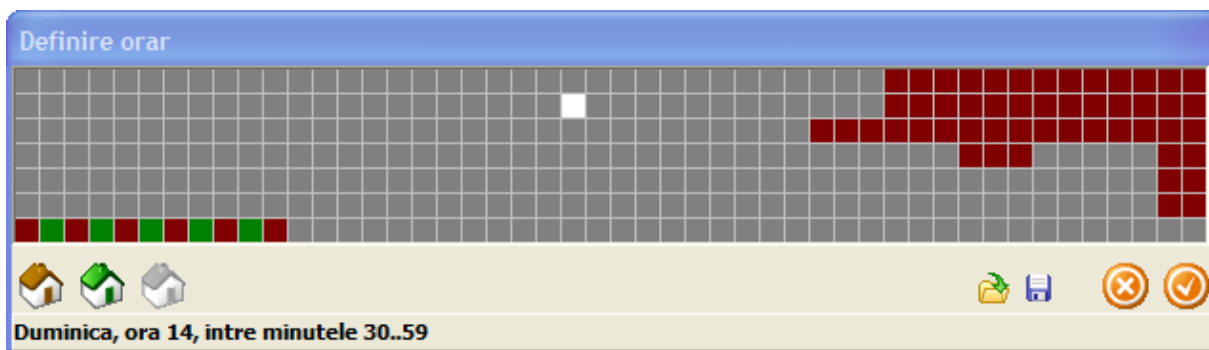
În final, câmpul din partea de jos a ecranului se poate folosi pentru a nota orice alte informații, observații și note asociate cu utilizatorul respectiv.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare orar

Ecranul de definire / modificare orar permite stabilirea orarului de funcționare săptămânal al fiecărei partiții, precum și salvarea și încărcarea unor orare predefinite pentru a evita duplicarea inutilă a muncii operatorului.




Ecranul de definire / modificare orar este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare partiții](#).





Partea de sus a acestui ecran conține câte o căsuță pentru fiecare interval orar de 30 de minute a întregii săptămâni, începând cu duminică între orele 00:00 și 00:29 (inclusiv) și terminându-se cu sâmbătă între orele 23:30 și 23:59, inclusiv. Zilele săptămânii sunt aranjate pe orizontală, fiecare dintre cele șapte rânduri corespunzând cu o zi, începând cu duminică și terminându-se cu sâmbătă.

Intervalul orar care corespunde cu data și ora curentă este marcat printr-o căsuță care clipește. Deasemenea, când se mișcă mouse-ul peste grila de orar, textul din partea de jos a ferestrei va descrie ziua și intervalul orar care corespunde poziției respective.



Pentru fiecare dintre aceste intervale se specifică starea în care trebuie să se afle partiția în mod normal, conform tabelului de mai jos. Se face click stânga cu mouse-ul pe intervalul dorit și, ținându-se butonul apăsat, se mișcă mouse-ul umplând secțiunea dorită cu starea curent selectată. Această stare se selectează alegând una dintre cele trei iconițe din stânga josul ferestrei, și anume:

<i>Iconiță</i>	<i>Culoare în grilă</i>	<i>Descriere</i>
	verde	Partiția trebuie să fie dezarmată. Dacă atunci când se ajunge în intervalul orar respectiv iar dispeceratul constată că partiția este încă armată, operatorul va fi avertizat.
	roșu	Partiția trebuie să fie armată. Dacă atunci când se ajunge în intervalul orar respectiv iar dispeceratul constată că partiția este încă dezarmată, operatorul va fi avertizat.
	gri	Starea partiției este indiferentă iar dispeceratul nu generează nici un avertisment.


Odată stabilit un orar, acesta se poate salva pe hard disk ca și fișier șablon făcând click stânga cu mouse-ul pe iconița . Pentru a încărca un șablon definit anterior se face click stânga cu mouse-ul pe iconița .

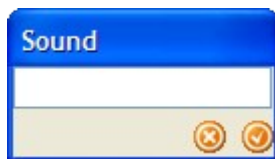
ATENȚIE!

Când se încarcă un orar dintr-un șablon salvat anterior pe disc, definiția existentă a orarului în grilă se pierde, fiind suprascrisă de șablon! Asigurați-vă că încărcați șablonul pe care îl doriți.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare sunet


Ecranul de definire / modificare sunet permite specificarea unui sunet definibil de către operator pentru fiecare din evenimentele care pot apare în dispeccerat. Acest ecran este afișat executând click pe iconița  din diverse ecrane ale dispecceratului.



Unicul câmp prezent în acest ecran conține numele sunetului sau lista de sunete care să fie redade atunci când evenimentul asociat apare în dispeccerat. Numele unui sunet constă din numele fișierului în care este stocat sunetul din subdirectorul `Audio\Sounds` din locația de instalare a programului – deci, implicit, din `C:\Program Files\Seka Central Station 2\Audio\Sounds`. **Nu** se specifică și extensia fișierului, care trebuie obligatoriu să fie de tip Wave (`.wav`).

ATENȚIE!

Este obligatoriu ca numele sau lista de nume să fie terminate cu un caracter punct virgulă (;). Se recomandă ca sunetele să nu fie salvate în fișiere al căror nume să conțină spații.

De exemplu, să presupunem că în dispeccerat este înregistrat un obiectiv cu identificatorul GPRS 138B, care corespunde cu sediul firmei X. Operatorul poate să folosească orice program de înregistrare sunete (de exemplu, Sound Recorder, care este instalat odată cu sistemul de operare) pentru a pronunța și înregistra cuvintele „Firma X”. Operatorul va salva sunetul înregistrat în format PCM 44100 kHz, 16 bit, stereo (cea mai bună calitate) în `C:\Program Files\Seka Central Station 2\Audio\Sounds` de exemplu în fișierul `firma_x.wav`. Pentru a activa acest sunet pentru obiectivul GPRS 138B, operatorul va merge la [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#) pentru obiectivul GPRS 138B, va face click pe iconița , și va introduce textul următor în ecranul de definire / modificare sunet:

```
firma_x;
```



Caracterul punct virgulă este obligatoriu.

Pentru a reda mai multe sunete unul după altul se adaugă numele fiecărui sunet despărțit de punct virgulă, de exemplu:

```
firma;sc;test;srl;
```


cele patru fișiere (`firma.wav`, `sc.wav`, `test.wav` și `srl.wav`) fiind redade ca și când ar fi în secvență în același fișier. În acest fel se pot reda fraze mai complexe, înregistrând fiecare cuvânt sau fragment de propoziție separat.

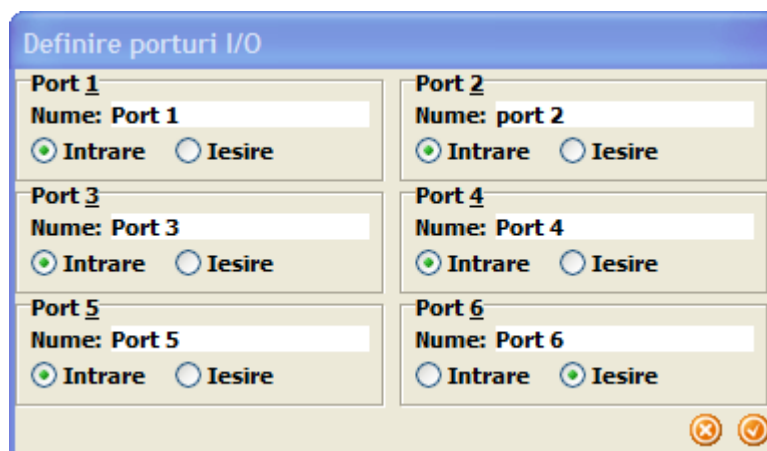
Dacă pentru un anumit eveniment se dorește să nu se ruleze nici un sunet, atunci se introduce doar un singur caracter punct virgulă (;). Dacă numele sunetului este lăsat gol, dispeceratul va reda sunetul implicit (care poate fi, în funcție de circumstanțe, identificatorul obiectivului, un sunet dependent de tipul de eveniment – de exemplu „alarmă efracție”, „armare în afara orarului”, etc etc).

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare porturi I/O GPRS

Ecranul de definire / modificare porturi I/O GPRS conține definiția și descrierea celor șase porturi programabile de intrare / ieșire de pe modulul de comunicație SEKA GPRS. Dacă un obiectiv nu este supervizat prin intermediul unui astfel de comunicator (și deci implicit nu dispune de un identificator GPRS), acest ecran poate fi ignorat.

Ecranul de definire / modificare porturi I/O GPRS este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).





Ecranul este împărțit în șase secțiuni, fiecare corespunzând cu portul respectiv de pe modulul SEKA GPRS.

Câmpul **Nume** conține textul care să identifice respectivul port în detaliile obiectivului (a se vedea secțiunea 2 de pe [Ecranul principal](#), pagina 35).

Dacă un port este configurat pe placa modulului SEKA GPRS ca și intrare, se alege **Intrare** în secțiunea respectivă. Dacă este configurat ca și port de ieșire, se alege **Iesire**, caz în care operatorul poate controla starea respectivului port din dispecerat făcând click pe numele său în detaliile porturilor GPRS ale obiectivului.

ATENȚIE!

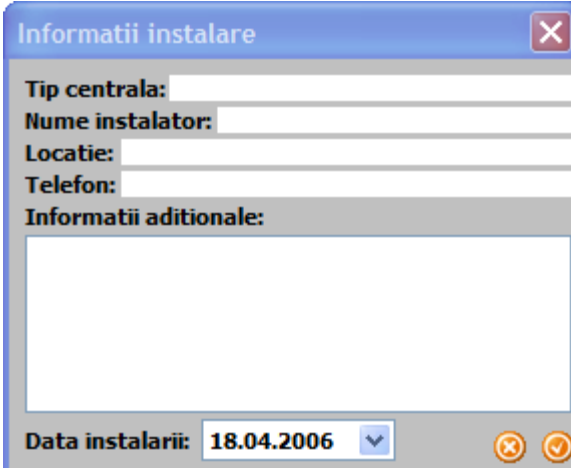
Modificarea unui port ca și **Intrare** sau **Iesire** NU este îndeajuns – portul respectiv trebuie obligatoriu configurat corespunzător și fizic pe placa modulului de comunicație SEKA GPRS!

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .


Ecranul de definire / modificare informații instalare



Ecranul de definire / modificare informații instalare permite descrierea informațiilor generale de instalare pentru centrala plasată într-un obiectiv.

Ecranul de definire / modificare informații instalare este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).




Toate câmpurile conțin text, fără vreun format anume impus, cu excepția datei instalării, care poate fi aleasă din calendarul care apare când se face click pe săgeata în jos din dreptul câmpului de dată.

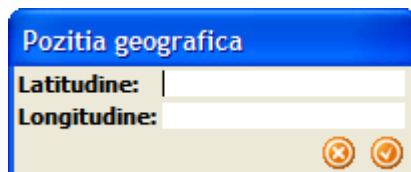
Introducerea acestor informații este facultativă, având ca scop ușurarea muncii operatorului, ele fiind afișate când se face click pe iconița  din detaliile obiectivului (a se vedea secțiunea **2** de pe [Ecranul principal](#), pagina **35**).

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare poziție geografică

Ecranul de definire / modificare poziție geografică permite specificarea poziționării geografice exacte a obiectivului.



Ecranul de definire / modificare poziție geografică este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).



Câmpul **Latitudine** specifică latitudinea geografică a obiectivului.


Câmpul **Longitudine** specifică longitudinea geografică a obiectivului.

Introducerea acestor informații este facultativă.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare coduri particulare obiectiv

Ecranul de definire / modificare coduri particulare obiectiv permite modificarea tabelului global de coduri implicite.

Ecranul de definire / modificare coduri particulare obiectiv este afișat executând click pe iconița  din [Ecranul de definire / modificare obiectiv](#).

Coduri particulare pentru obiectiv Resedinta Ielcean											
P	XC	Cod	Descriere	ev	W	su	SCode	Iconita	Sunet	Z/U	CO
	*	5	Probleme sirena	E	S					001	YY
1	*	4	Tamper	E	Z					*	YN



Formatul și semnificația coloanelor din tabel sunt descrise în capitolul [Tabelele de coduri](#) la pagina [68](#).

Navigarea în tabel se efectuează cu tastele de cursor (săgeți) respectiv cu tastele PageUp și PageDown, care funcționează în același fel ca în orice altă aplicație.

Pentru a adăuga o linie la capătul tabelului, navigați până la ultima linie și apăsați tasta săgeată jos.

Pentru a adăuga o linie la începutul sau mijlocul tabelului, navigați până pe linia înaintea căreia doriți să inserați noua linie și apăsați tasta Insert.

Pentru a șterge o linie din tabel, navigați până la linia pe care doriți să o ștergeți și apăsați tasta Delete. Ștergerea unei linii necesită o confirmare explicită din partea operatorului.

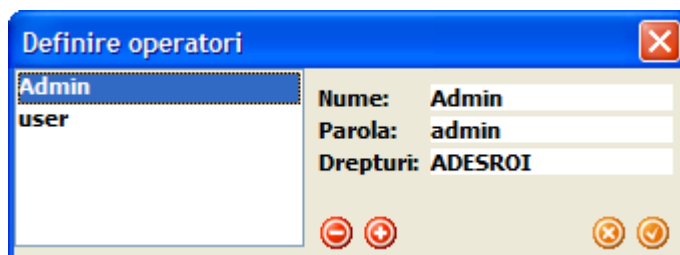
După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Opțiunile de configurare dispecerat

Ecranul de definire operatori

Ecranul de definire operatori conține lista de operatori definiți în dispecerat precum și drepturile de acces ale acestora la diversele funcții ale dispeceratului.

Ecranul de definire operatori este afișat executând click în meniul principal pe **Setari** -> **Operatori**.



În stânga ecranului se află lista de operatori definiți în cadrul dispeceratului. Pentru a adăuga un operator nou, se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de adăugare operator, . Pentru a șterge un operator, se selectează operatorul din listă făcând click pe el și se face click stânga cu mouse-ul pe iconița de ștergere operator, . Pentru a modifica informațiile unui operator, se face click stânga cu mouse-ul pe acel operator din listă, moment în care câmpurile din dreapta ecranului vor reflecta definiția operatorului respectiv.

Câmpul **Nume** indică numele operatorului. În cazul numelui de operator nu se face distincție între litere mari și mici.

Câmpul **Parola** indică parola operatorului. În cazul parolei se **FACE** distincție între litere mari și mici.

Drepturile de acces ale operatorului sunt stabilite prin intermediul câmpului **Drepturi**. Acest câmp conține una sau mai multe litere mari, fără vreo ordine anume. Fiecare dintre aceste litere corespunde cu un anumit drept de acces, conform tabelului de mai jos. Prezența uneia dintre ele în câmpul **Drepturi** indică faptul că respectivul operator dispune de dreptul de acces corespunzător. Absența literei respective din câmpul **Drepturi** indică faptul că respectivul operator nu va putea efectua operații care necesită dreptul de acces corespunzător.

<i>Literă</i>	<i>Descriere drept acces</i>
A	Se permite adăugarea de obiective.
D	Se permite ștergerea de obiective.
E	Se permite modificarea informațiilor din obiective (informații generale, adăugare / ștergere zone, partiții, utilizatori, etc), cu excepția setării In service .
I	Se permite modificarea (bifarea / debifarea) setării In service din obiective.
O	Se permite adăugarea, ștergerea, modificarea parolelor, numelor și drepturilor pentru operatorii din dispecerat.
R	Se permite accesarea meniului Rapoarte .

<i>Literă</i>	<i>Descriere drept acces</i>
S	Se permite accesarea meniului Setari (oricare alte setări în afară de Operatori).

ATENȚIE!

Un operator care dispune de dreptul de acces **O** va putea modifica propriile drepturi de acces, adăugând orice alte drepturi dorește! Se recomandă ca doar un operator administrativ să dispună de acest drept (spre exemplu, contul **admin**, caz în care se recomandă insistent schimbarea parolei implicite).



Implicit, la instalarea programului sunt creați doi operatori:

3. Operatorul **admin** cu parola **admin**
4. Operatorul **user** cu parola **user**

Contul de operator **admin** este un cont generic, nenominalizat, care deține drepturi depline de modificare, adăugare și ștergere a obiectivelor, configurației, și conturilor de operator. Veți folosi contul **admin** pentru a adăuga și șterge conturi de operator și pentru a le modifica drepturile de acces și parolele.

Contul **user** este un exemplu de cont de operator care deține drepturi de modificare a obiectivelor însă nu poate adăuga și șterge obiective și nu poate modifica nimic în configurația programului sau în celelalte conturi de operator.

Se recomandă insistent ca, după instalarea programului, să se stabilească operatorii și drepturile de acces dorite, după care să se schimbe datele de autentificare pentru aceste două conturi implicite, respectiv să se ștergă aceste conturi dacă nu sunt necesare.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de setări diverse

Ecranul de setări diverse permite modificarea setărilor dispeceratului care nu sunt cuprinse în ecrane de setări specifice.

Ecranul de setări diverse este afișat executând click în meniul principal pe **Setari** -> **Diverse**.





Setarea **Volum sonor evenimente fara confirmare** controlează volumul cu care să fie redade sunetele corespunzând evenimentelor care nu necesită confirmare, deci evenimentele pentru care nu apare [Ecranul de confirmare mesaj](#).

Setarea **Port comunicatie local** determină portul UDP local pe care îl va folosi dispeceratul în comunicarea cu receiver-ele. Modificarea acestuia de pe setarea implicită (6967) nu este recomandată decât în cazul în care administratorul de sistem decide că se impune această intervenție.

ATENȚIE!

Dacă se modifică portul UDP local, programul de dispeceratul trebuie închis și repornit imediat!

Secțiunea **Informatii de inclus in fereastra de mesaje** determină informațiile adiționale ale obiectivului care să fie incluse în partea de jos în [Ecranul de confirmare mesaj](#).

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Ecranul de definire / modificare coduri implicite

Ecranul de definire / modificare coduri implicite permite modificarea tabelului global de coduri implicite.

Ecranul de definire / modificare coduri implicite este afișat executând click în meniul principal pe **Setari -> Coduri implicite**.

P	XC	Cod	Descriere	ev	W	su	SCode	Iconita	Sunet	Z/U	CO
1	*	0	Raport Test periodic	E	T	N		ev602.png	ev602	*	NN
1	*	1	Alarma incendiu	E	Z	Y	5.140	ev110.png	ev110	*	YY
1	*	2	Alarma panica	E	Z	Y	5.140	ev120.png	ev120	*	YY
1	*	3	Efracție	E	Z	Y	5.140			*	YY
1	*	4	Alarma generala	E	P					*	YY
1	*	5	Alarma generala	E	P					*	YY
1	*	6	Probleme sistem	E	S					*	YY
1	*	7	Medical	E	Z					*	YY
1	*	8	Probleme sistem	E	S					*	YY
1	*	9	Restabilire	R	Z	Y	5.140			*	NN
1	*	A	Periodic Test Report	E	T					*	NN
1	*	B	Opening	E	A					*	NN
1	*	C	Closing	R	A					*	NN
1	*	D	Cancel	E	U					*	YY
1	*	E	Restore	R	P					*	NN
1	*	F	System Trouble	E	S					*	YY
5	*	E	eveniment	E	Z					*	
5	*	PR02	Confirmare comunicatie CIM S	E	Z					*	VV



Formatul și semnificația coloanelor din tabel sunt descrise în capitolul [Tabelele de coduri](#) la pagina [68](#).

Navigarea în tabel se efectuează cu tastele de cursor (săgeți) respectiv cu tastele PageUp și PageDown, care funcționează în același fel ca în orice altă aplicație.

Pentru a adăuga o linie la capătul tabelului, navigați până la ultima linie și apăsați tasta săgeată jos.

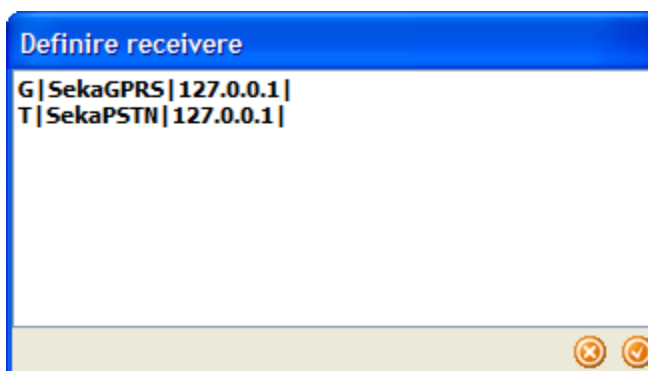
Pentru a adăuga o linie la începutul sau mijlocul tabelului, navigați până pe linia înaintea căreia doriți să inserați noua linie și apăsați tasta Insert.

Pentru a șterge o linie din tabel, navigați până la linia pe care doriți să o ștergeți și apăsați tasta Delete. Ștergerea unei linii necesită o confirmare explicită din partea operatorului.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare . Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .



Ecranul de configurare receiver-e

Ecranul de configurare receiver-e permite definirea receiver-elor pe care le va folosi dispeceratul. Un receiver este un program care preia evenimentele din surse externe (rețeaua SEKA GPRS în cazul dispecerizării prin modulele de comunicație SEKA GPRS, respectiv linie telefonică în cazul dispecerizării prin plăci PC-LC2 sau dispecerate Surgard.) Ecranul de configurare receiver-e este afișat executând click în meniul principal pe **Setari** -> **Receptoare**.



Receiver-ele se specifică în secțiunea de text a ferestrei, câte unul pe linie. Fiecare linie conține exact trei câmpuri, fiecare dintre câmpuri fiind finalizat cu un caracter pipe (bara verticală, |) . Câmpurile au următoarea semnificație:

<i>Câmp nr.</i>	<i>Descriere</i>
1	Tipul de receiver: <ul style="list-style-type: none">➤ G pentru un receiver SEKA GPRS➤ T pentru un receiver de linie telefonică
2	Protocolul de comunicație cu receiver-ul: <ul style="list-style-type: none">➤ SekaGPRS pentru un receiver SEKA GPRS➤ SekaPSTN pentru un receiver de linie telefonică
3	Adresa IP a receiver-ului. Dacă receiver-ul rulează pe același calculator ca și programul Seka Dispecer, adresa este 127.0.0.1 . În versiunea Seka Dispecer 2.0.0.6 sau mai mare, se poate specifica și portul UDP de comunicație cu receiver-ul, adăugând la capătul adresei IP un caracter două puncte (:) și numărul de port.

După ce ați efectuat modificările dorite, apăsați butonul de acceptare , caz în care programul de dispecerat trebuie obligatoriu repornit. Dacă v-ați răzgândit și doriți să abandonați modificările efectuate, apăsați butonul de abandon .

Tabelele de coduri

Programul Seka Dispecer folosește două tipuri de tabele de coduri:

- tabelul de coduri implicite, care se aplică global asupra întregului dispecerat și care este consultat de către program atunci când nu poate fi găsit un cod particular pentru mesajul în cauză în obiectivul curent (a se vedea [Ecranul de definire / modificare coduri implicite](#) la pagina 66)
- tabelul de coduri particulare obiectiv, care se aplică doar asupra obiectivului în care este definit și care este consultat primul (a se vedea

Aceste două tipuri de tabele au același format și funcționează identic, cu excepția ordinii în care se efectuează căutarea – în primul rând în tabelul de coduri particulare obiectiv, apoi, dacă nu a putut fi localizat nici un cod acceptabil în acesta, în tabelul de coduri implicite. Atunci când programul de dispecerat recepționează un eveniment, determină obiectivul și partiția de pe care a provenit acesta, după care începe interpretarea propriu-zisă a corpului mesajului. În acest sens, programul efectuează o căutare în tabelul de coduri particulare în cadrul obiectivului respectiv, folosind criteriile de căutare determinate de protocolul și natura evenimentului. Dacă acest tabel este gol, sau dacă nu a putut fi localizată nici o linie care să corespundă evenimentului, programul de dispecerat efectuează aceeași căutare în tabelul de coduri implicite.

Fiecare coloană a acestor tabele are o semnificație specială, după cum urmează:

<i>Coloană</i>	<i>Descriere</i>
P	Protocolul de comunicație: <ul style="list-style-type: none">➤ 1 4+2 (puls)➤ 5 Contact ID➤ G GPRS (mesaje specifice SEKA)➤ S SIA/FSK
XC	Cod extins. Aici se va trece întotdeauna o steluță (caracterul *). Codurile extinse sunt folosite doar în cadrul obiectivului special Dispecerat (cu identificatorul GPRS 0000) la care nu se recomandă să se efectueze modificări.
Cod	Codul SEKA Contact ID propriu-zis, bazat pe clasificarea Contact ID (a se consulta anexa SEKA Contact ID Library pentru lista de coduri), precum și codurile SIA/FSK și 4+2. În cazurile în care codul conține și litere, nu doar cifre, capitalizarea acestora nu este relevantă (deci nu se diferențiază între litere mari și mici), dar se recomandă a se folosi majuscule. Deasemenea, în capătul codului se poate folosi o steluță (caracterul *), care va funcționa pe post de „wildcard”. Când programul întâlnește o steluță într-un cod, va șterge din acel cod steluța și va executa încă o trecere prin tabele cu partea din cod care a rămas după eliminarea acesteia.
Descriere	Determină textul descriptiv al evenimentului care să apară în Ecranul de confirmare mesaj .

<i>Coloană</i>	<i>Descriere</i>
Ev	Tipul de eveniment, în funcție de coloana W : <ul style="list-style-type: none"> ➤ E eveniment nou sau dezarmare ➤ R restabilire eveniment sau armare ➤ M mesaj sistem
W	Localizarea evenimentului: <ul style="list-style-type: none"> ➤ Z zonă (eveniment referitor la o zonă) ➤ P partiție (eveniment referitor la o partiție) ➤ S sistem (eveniment referitor la obiectiv) ➤ U acțiune utilizator (NU armare sau dezarmare!) ➤ A armare / dezarmare ➤ T test periodic linie telefonică
su	Dacă se trece în această coloană caracterul Y , atunci programul de dispecerat adaugă în lista de stări pentru elementul țintă al evenimentului – care poate fi o zonă, o partiție, obiectivul, etc, în funcție de coloana W – codul din coloana SCode. Dacă această coloană nu conține caracterul Y , atunci programul va afișa evenimentul dar nu va modifica starea obiectivului (de exemplu, pentru codul 130, nu îl va reține starea obiectivului ca fiind în alarmă efracție, însă va afișa evenimentul de alarmă efracție în lista de evenimente și, dacă este cazul, în Ecranul de confirmare mesaj .)
SCode	Formatul intrărilor din această coloană este P.Cod , deci protocolul (a se vedea coloana P mai sus), un caracter de punct, urmat de cod (a se vedea coloana Cod mai sus). Dacă în coloana su s-a trecut litera Y , atunci programul de dispecerat adaugă în lista de stări pentru elementul țintă al evenimentului – care poate fi o zonă, o partiție, obiectivul, etc, în funcție de coloana W – codul din această coloană.
Iconita	Numele fișierului care conține grafica afișată pentru eveniment în Ecranul de confirmare mesaj . Aici se trece doar numele fișierului (inclusiv extensia), nu și calea, iar fișierul trebuie să fie în format PNG (Portable Network Graphics) și să se afle în subdirectorul GFX din locația în care a fost instalat programul de dispecerat (implicit, C:\Program Files\Seka Central Station 2). Un exemplu ar fi ev118.png. Dacă această coloană este lăsată necompletată, se va afișa grafica implicită, default.png.
Sunet	Lista de sunete care să fie redată pentru codul respectiv, despărțite cu caractere punct virgulă. Formatul acestei liste este identic cu cel descris în Ecranul de definire / modificare sunet , la pagina 57, cu excepția faptului că nu se finalizează lista cu un caracter punct virgulă.
Z/U	Numărul zonei, utilizatorului sau al portului I/O GPRS la care se referă evenimentul. Prima zonă / primul utilizator are numărul 1, următoarea / următorul numărul 2, etc. Dacă în această coloană se trece o steluță (caracterul *) atunci linia respectivă din tabel se referă la oricare zonă /

<i>Coloană</i>	<i>Descriere</i>
	utilizator / port, deci în cazul respectiv această coloană nu se ia în considerare.
CO	Conține o secvență de două caractere, oricare dintre acestea putând fi sau Y sau N . Y înseamnă „se dorește confirmare” (deci se dorește să apară Ecranul de confirmare mesaj), iar N înseamnă că nu se dorește acest lucru. Prima poziție se referă la activare / dezarmare, a doua la restabilire / armare. De exemplu, pentru o alarmă, dacă se dorește confirmare atât la activare cât și la restabilire, coloana CO va conține YY ; dacă nu se dorește confirmare nici la activare, nici la restabilire, coloana CO va conține NN ; dacă se dorește confirmare doar la activare se folosește YN , etc. Pentru armări / dezarmări, similar, dacă se dorește confirmare la armare dar nu la dezarmare se folosește YN (dezarmarea este pe prima poziție), dacă se dorește confirmare la ambele se folosește YY , etc.

Tabelul de coduri implicite este preîncărcat la instalarea programului de dispecerat cu marea majoritate a codurilor necesare pentru decodificarea evenimentelor din centralele compatibile cu receiver-ele furnizate.

Dispecerizarea prin PGM-uri

Un exemplu clasic pentru funcționarea tabelului este dispecerizarea prin GPRS unui obiectiv pentru care nu există suport direct în modulul de comunicație SEKA GPRS. În acest caz dispecerizarea se poate efectua cu ajutorul PGM-urilor – bineînțeles, cu condiția ca respectiva centrală instalată să permită semnalarea stărilor de armare, efracție, etc prin PGM-uri.

ATENȚIE!

Se recomandă insistent ca numărul zonei de pe care provine evenimentul să fie identic cu numărul portului I/O GPRS – deci, zona 2 să fie legată pe portul 2, zona 3 pe portul 3, etc. Sistemul va afișa numărul portului I/O ca și număr de zonă, iar dacă nu se respectă această recomandare se riscă inducerea în eroare a operatorului. Aceasta este însă o recomandare, nu este obligatoriu. Deasemenea, asigurați-vă că ați adăugat un număr suficient de zone în [Ecranul de definire / modificare zone](#).

ATENȚIE!

Se recomandă insistent ca, în cazul în care se folosesc porturile I/O GPRS pentru transmiterea stării de armare a obiectivului, să se folosească pentru acest semnal primul port I/O (portul numărul unu)!

Să presupunem în acest exemplu că se dorește semnalarea stării de armare, a alarmei de efracție pe două zone, și a evenimentului „acumulator descărcat”.

Pentru a specifica acest sistem, se afișează [Ecranul de definire / modificare coduri implicite](#) (a se consulta respectivul capitol la pagina [66](#)) și se adaugă în tabel următoarele linii:

<i>P</i>	<i>XC</i>	<i>Cod</i>	<i>Desc</i>	<i>Ev</i>	<i>W</i>	<i>su</i>	<i>SCode</i>	<i>Iconita</i>	<i>Sunet</i>	<i>Z/U</i>	<i>CO</i>
G	*	GPRSINON		R	A						
G	*	GPRSINOFF		E	A						
G	*	GPRSINON	efracție	E	Z	Y	5.130	ev130.png	ev130	2	YY
G	*	GPRSINOFF	efracție	R	Z	Y	5.130	ev130.png	ev130	2	YY

Se remarcă faptul că protocolul este **G** (pentru SEKA GPRS). Codurile sunt **GPRSINON** (care corespunde cu activarea unui port) și **GPRSINOFF** (care corespunde cu dezactivarea unui port).

Pentru armare, coloana **W** trebuie să fie **A** (pentru eveniment armare / dezarmare), iar coloana **Ev** trebuie să fie **R** pentru armare și **E** pentru dezarmare.

Pentru semnalul de efracție, se remarcă faptul că, indiferent de numărul din centrală al zonei care va semnaliza efracția, programul de dispecerat va afișa evenimentul în zona 2, acesta fiind numărul de port I/O. Coloana **W** trebuie să fie **Z** (pentru eveniment zonă), iar coloana **Ev** trebuie să fie **E** pentru activare zonă și **R** pentru restabilire. Coloana **su** va fi **Y** pentru a determina programul de dispecerat să afișeze obiectivul în stare de alarmă, iar coloana **SCode** va fi **5.130** (protocol **5** – Contact ID – cod **130** – Burglar Alarm, deci alarmă efracție, ambele putând fi găsite în tabelul de coduri implicite, căutând linia corespunzătoare alarmei de efracție.) Iconița și sunetul sunt copiate tot din tabelul de coduri implicite. **Z/U** trebuie să fie 2, fiind vorba de portul I/O numărul 2. **CO** trebuie să fie **YY** pentru că se dorește confirmarea evenimentului de către operator atât la alarmă cât și la restabilire.

Un alt exemplu - să presupunem că se dorește și monitorizarea evenimentului „acumulator descărcat” prin intermediul portului numărul 3. În acest caz, se adaugă în tabelul de coduri particulare obiectiv următoarele linii:

<i>P</i>	<i>XC</i>	<i>Cod</i>	<i>Desc</i>	<i>Ev</i>	<i>W</i>	<i>su</i>	<i>SCode</i>	<i>Iconita</i>	<i>Sunet</i>	<i>Z/U</i>	<i>CO</i>
G	*	GPRSINON	baterie descarcata	E	Z	Y	5.302	ev302.png	ev302	3	YY
G	*	GPRSINOFF	baterie descarcata	R	Z	Y	5.302	ev302.png	ev302	3	YY